



## CHALLENGE FOOTBALL U13

### Circulaire 2025 - 2026

**Objectif** : permettre à l'ensemble des équipes U13 engagées sur la saison 2025-2026 d'avoir des journées programmées malgré l'élimination au FESTIVAL U13 lors du 1er tour.

**Formule** : 4 ou 3 équipes par poule.

**Temps de jeu (toutes les équipes de la poule se rencontrent) :**

**Poules à 4 équipes → 3 matchs de 20 minutes par équipe.**

**Poules à 3 équipes → 2 matchs de 30 minutes par équipe.**

#### **ORGANISATION**

Tirs aux buts + matchs.

**L'arbitrage central** → sera fourni par les clubs concernés.

**Rappel** : Les assistants arbitres (juges de touche) étant assurés par les joueurs remplaçants.

**Saisie des résultats** → devra être effectuée par le club organisateur **au plus tard le Dimanche 00 h 00 !**

**Feuilles de matches et fiches résultats « tirs au but »** → devront parvenir au District dans les 48 heures sous peine d'une amende de 12 euros par semaine de retard.

**Cotation :**

- Match gagné après le temps réglementaire = 4 pts
- Match nul et victoire aux tirs au but = 2 pts
- match nul et défaite aux tirs au but = 1 pt
- Match perdu après le temps réglementaire = 0 pt
- Forfait : - 1 pt

## L'EPREUVE DES TIRS AUX BUTS

Cette épreuve permettra de départager les équipes en cas d'égalité à l'issue de chaque rencontre et du classement final de la poule. Elle est **obligatoire** et sera organisée avant chacune des rencontres.

Attention le déroulement de l'épreuve sera différent entre un CHALLENGE à 3 équipes et un CHALLENGE à 4 équipes :

### Déroulement de l'épreuve des tirs aux buts pour un CHALLENGE à 4 équipes :

**Ne remplir que la fiche « *tirs au but Festival à 4 équipes* ».**

4 joueurs par équipe avant chaque rencontre participent à la série des tirs aux buts en respectant l'ordre établi sur la fiche « *tirs au but* ».

**Soit 4 tirs aux buts par équipe et avant chaque match.**

En cas d'égalité après les 4èmes tirs, pour départager les équipes, le procédé de la mort subite sera utilisée : chaque équipe va de nouveau tirer en respectant l'ordre des joueurs établi **de la série en cours\*** sur la fiche « *tirs au but* ». La victoire est alors accordée à la première équipe qui marque un tir au but de plus que l'autre à l'issue du même nombre de tirs.

\*Ne peuvent retirer que les quatre joueurs ayant effectués la série.

### Déroulement de l'épreuve des tirs aux buts pour un CHALLENGE à 3 équipes :

**Ne remplir que la fiche « *tirs au but Festival à 3 équipes* ».**

6 joueurs par équipe avant chaque rencontre participent à la série des tirs aux buts en respectant l'ordre établi sur la fiche « *tirs au but* ».

**Soit 6 tirs aux buts par équipe et avant chaque match.**

En cas d'égalité après les 6èmes tirs, pour départager les équipes, le procédé de la mort subite sera utilisée : chaque équipe va de nouveau tirer en respectant l'ordre des joueurs établi **de la série en cours\*** sur la fiche « *tirs au but* ». La victoire est alors accordée à la première équipe qui marque un tir au but de plus que l'autre à l'issue du même nombre de tirs.

\*Ne peuvent retirer que les six joueurs ayant effectués la série.

Il est donc obligatoire que chaque joueur, gardien de but compris effectue au minimum 1 tir au but. De ce fait, les éducateurs doivent inscrire sur la fiche « *tirs au but* » les joueurs désignés à chacune des séries.

Il est **impératif** que cette fiche soit remplie en même temps que la feuille de match c'est-à-dire **avant le début de la journée**.

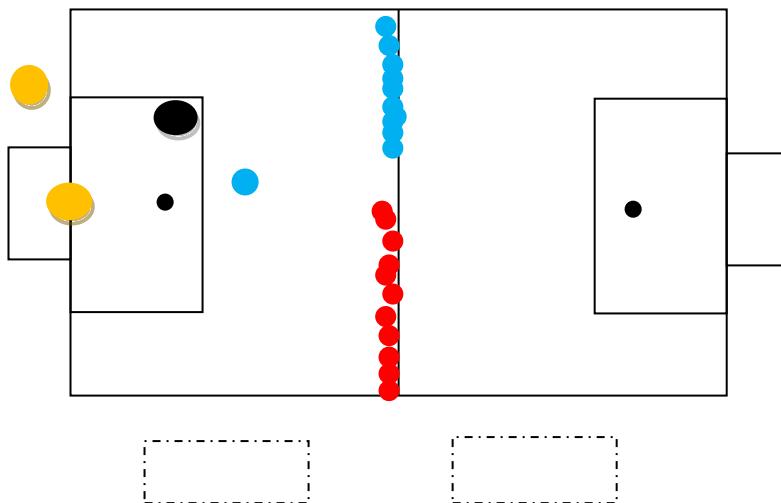
Si une équipe se présente sur le plateau avec un effectif de moins de 12 joueurs, un ou plusieurs joueurs seront alors désignés par tirage au sort en présence de l'ensemble des éducateurs afin de compléter une ou plusieurs séries.

**Après chacune des séries, les éducateurs concernés devront saisir le résultat sur la fiche « tirs au but » et valider le score, en émargeant.**

**Tout refus de participer à l'épreuve des « tirs aux buts » entraînera l'élimination de l'équipe concernée.**

La rencontre peut alors débuter.

### **Organisation des tirs aux buts :**



### **REGLES DU JEU**

**TERRAIN :**  $\frac{1}{2}$  terrain à 11, avec une surface de réparation de 26 m x 13 m et une ligne de hors-jeu à la ligne médiane (voir schéma).

**BUTS :** 2 m x 6 m avec filets.

**Ballon :** taille 4.

**Les équipes :** 12 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (8 joueurs dont 1 gardien de but et 4 remplaçants maximum !).

**Equipement des joueurs :**

- Maillot dans le short.
- Chaussettes relevées en dessous des genoux.
- Protèges tibias.
- Autorisation de jouer avec des crampons vissés si les conditions s'y prêtent.

**Le coup d'envoi :**

- Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

## Sortie de but :

- Le ballon doit être placé à hauteur du point de pénalty (9m).

**Conseil :** tendre vers 100% coups de pieds de but joués par le gardien de but.

**Remise en jeu sur touche :** règle du foot à 11. **Touche à refaire une fois si incorrecte.**

## Fautes et incorrects :

- La distance des joueurs adverses est de 6 m.

- Certaines fautes sont sanctionnées d'un coup franc indirect :

*Jouer de manière dangereuse (pied levé,...)*

*Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire.*

*Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.*

Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :

L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites de jeu.

## Coup de pied de réparation :

à 9 m.  
Si Faute effectuée seulement dans la surface de réparation 26 m x 13 m.

## Le gardien de but :

- Toutes les relances se font à la main.

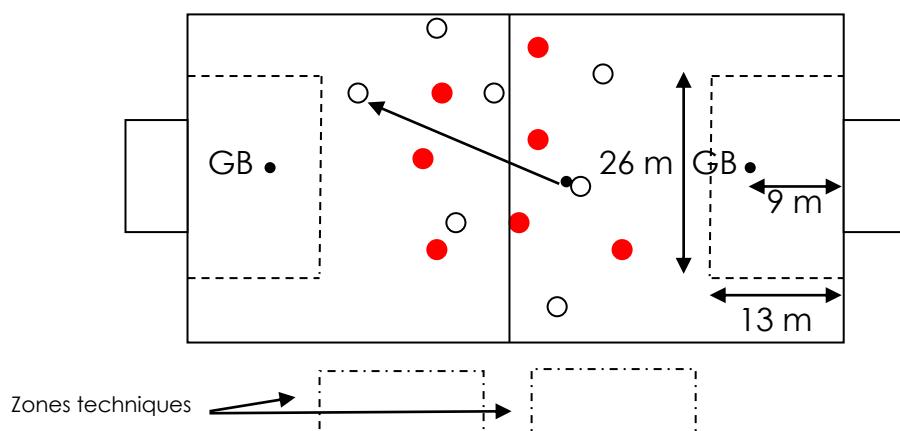
- Il ne peut pas se saisir du ballon avec les mains suite une passe du pied ou une touche effectuée par l'un de ses partenaires\*.

\*Si le gardien commet l'une de ces fautes, l'arbitre doit signaler un coup franc indirect ramené à hauteur de la ligne des 13 m. **Mur autorisé à 6 m.**

## Le hors-jeu (à partir de la ligne médiane) :

- au départ du ballon un joueur est hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

- Pas de hors-jeu sur touche, et sur sortie de but.



Tous les cas non prévus seront traités par la Commission des Pratiques.