



U7 - Plateaux Foot à 4

Circulaire 2019-2020



Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : vers 100% de jeu (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2).

Plateau festif et convivial.

Transférer les apprentissages de la semaine.

Laisser les enfants jouer le plus librement possible.

Organisation :

2 terrains.

4 à 6 équipes.

1 jeu d'éveil (10')

Rencontres 4 x 4 (30' maximum par équipe).

§ Qui peut jouer ?

- U6 filles et garçons nés en 2014 à partir de la date anniversaire de leur 5 ans.
- U7 filles et garçons nés en 2013.
- U8 filles nées en 2012.
- deux joueurs maximum par équipe U8 garçons nés en 2011.
- Une équipe spécifique féminine comprenant des joueuses U6 à U9 (nées entre 2014 et 2011).

§ Horaire officiel : samedi matin 10 h 00 (heure du début du jeu).

§ Arbitrage : à l'extérieur de l'aire de jeu afin de permettre aux joueurs de s'exprimer pleinement. Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

§ Jeux d'éveil : se déroule avant les rencontres. TOUTES les équipes doivent y participer. La fiche sera téléchargeable sur le site à « infos pratiques », onglet « téléchargement », article « téléchargement », tous les lundis précédents la date du plateau.

§ Modification au calendrier è Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,...) devront se faire au plus tard 10 jours avant la date officielle du plateau (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

§ Absence au plateau et refus de participation au jeu d'Eveil è La non participation d'une équipe à un plateau ou à un jeu d'Eveil, sera considérée comme forfait. Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant quelques jours après la date du plateau, la fiche qualité à télécharger sur le site du DTF à « infos pratiques », onglet « téléchargement », article « téléchargement ».



REGLES DU JEU :

§ Terrain : 2 aires de jeux. Longueur = 30 m ; largeur = 20 m ; surface de réparation = 8 m, avec 2 maisons d'accueil par terrain (pour les éducateurs et les remplaçants).

§ Buts : 4 m x 1,5 m (si barre transversale).

§ Ballon : Taille 3.

§ Temps de jeu : 1 jeu d'éveil (10') + rencontres 4 x 4 (30')

§ Surface de réparation de 8 m et zone protégée : le gardien de but pourra se saisir du ballon avec les mains dans cette surface.

Cette surface devient une zone protégée dans deux situations :

1/ le GDB est en possession du ballon à la main

2/ le GDB réalise un coup de pied de but (uniquement au pied).

Lors de l'une de ces relances, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

1/ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle

2/ le ballon franchi la ligne de la zone protégée

3/ le ballon sort des limites du terrain

§ Les équipes : 8 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs dont un gardien de but et 4 remplaçants maximum!).

§ Equipement des joueurs :

- Maillot dans le short.
- Chaussettes relevées en dessous des genoux.
- Protèges tibias.
- Interdiction de jouer avec des crampons vissés.

§ Le coup d'envoi

- Interdiction de marquer directement dans le but adverse.

§ Sortie de but :

Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.

Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface.

(Rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m)

§ Remise en jeu sur touche : joueurs adverses à 4 m.

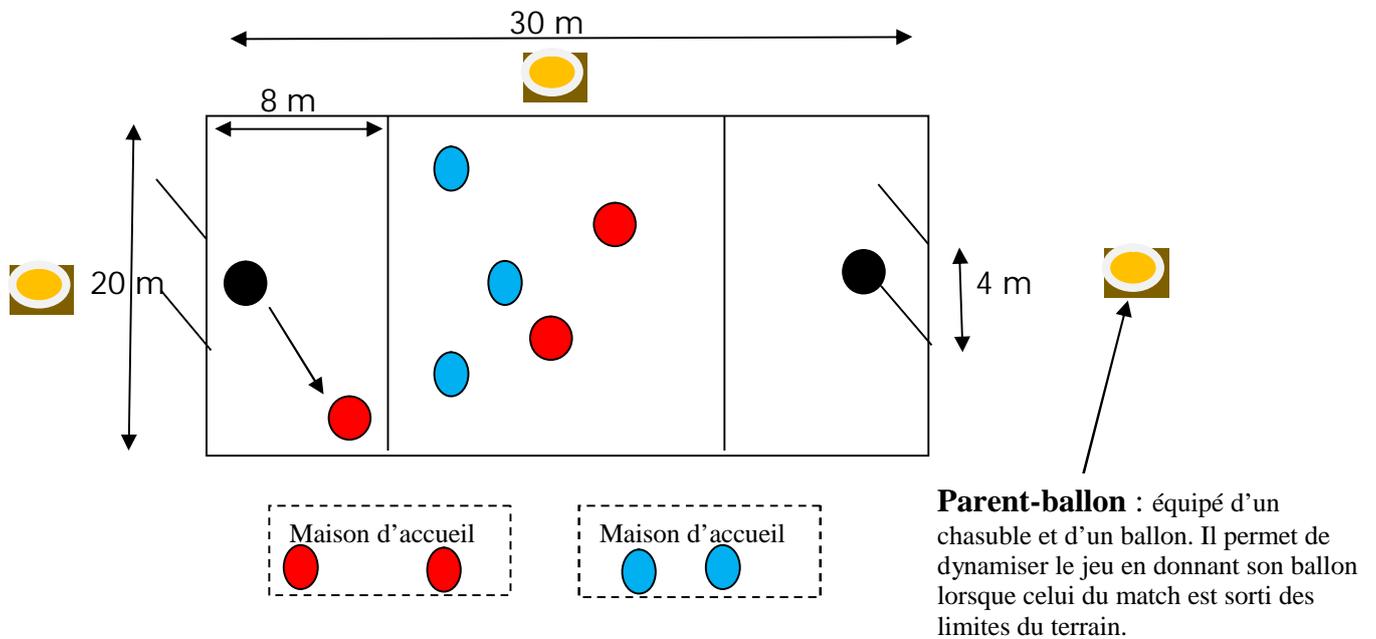
- Passe
- Rentrée en conduite de balle

§ Fautes et incorrections

- Interdiction de tacler
- La distance des joueurs adverses est de 4 m.
- Tous les coups francs sont directs.

§ Le gardien de but : il ne peut plus relancer de volée ou de ½ volée !

- Toutes les relances à la main.
- Relance au pied seulement s'i pose le ballon au sol. (rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m)
- Il peut se saisir du ballon avec les mains dans sa surface de réparation suite à une passe effectuée par l'un de ses partenaires).



Parent-ballon : équipé d'un chasuble et d'un ballon. Il permet de dynamiser le jeu en donnant son ballon lorsque celui du match est sorti des limites du terrain.