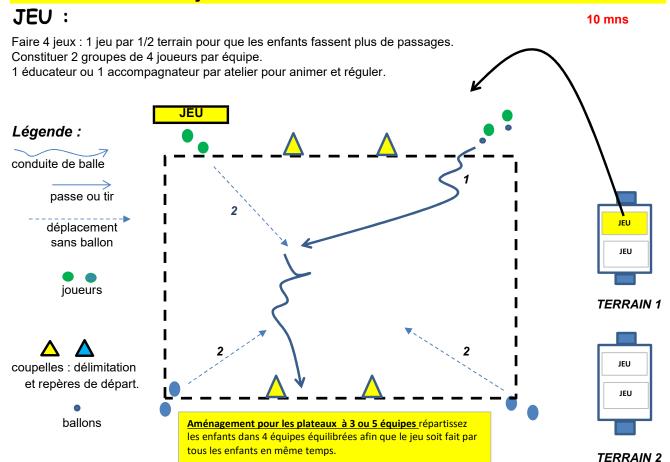
Pour plus de renseignements odurigon@foottarn.fff.fr

## **JEU D'EVEIL DU 21 MAI 2022**

# Objectif : Découverte de l'adversaire



#### **Buts**

si les attaquants marquent = 1 pt.

si les défenseurs récupèrent le ballon et marquent dans le but adverse = 1 pt.

#### Consignes

## surface de jeu = 12 m x 12 m

Au signal de l'éducateur, le joueur avec ballon (attaquant), entre dans l'espace de jeu.

Dès que cet attaquant entre en jeu, un partenaire et 2 adversaires (défenseurs) pénètrent sur le terrain en même temps. Les 2 attaquants essaient de marquer un but. **Il n'y a pas obligation de faire de passe(s)**.

Les défenseurs n'ont pas le droit de rester devant leur but, et ne doivent pas toucher le ballon avec les mains.

Si l'action dure trop longtemps (45 secondes maxi) ou si le ballon sort des limites du terrain, l'éducateur stoppe et fait démarrer d'autres joueurs.

En fonction des effectifs, chaque joueur passera 2 à 3 fois au rôle d'attaquant, de partenaire et de défenseur.

Compter les points, déterminer l'équipe vainqueur et inverser les rôles !

## Les rotations après chaque action

A l'issue de l'action chaque joueur se replace dans sa file d'attente.

## Matériels par jeu

- 4 ballons
- 4 plots ou jalons pour matérialiser les buts. coupelles pour matérialiser l'espace de jeu.

#### ANIMATION

Encourager et valoriser chaque enfant. Le jeu doit être dynamique et ludique !