



PRATIQUE U11F

Foot à 8 (ou à 5)

Circulaire 2021-2022

Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : vers 100% de jeu (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2).
Plateau festif et convivial.
Transférer les apprentissages de la semaine.
Laisser les enfants jouer le plus librement possible.

Organisation :

Prévoir 2 terrains (voir schémas)
1 défi technique (10')
Rencontres (50' maximum par équipe).

Qui peut jouer ?

Toutes les joueuses licenciées U9, U10, U11 (joueuses nées entre 2013 et 2011).

Arbitrage foot à 8 : chaque équipe doit présenter un dirigeant arbitre. Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U15).

Arbitrage foot à 5 : → **OBLIGATOIREMENT à l'extérieur de l'aire de jeu** afin de permettre aux joueuses de s'exprimer pleinement ! Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

Défi technique :

Le jeu d'éveil se déroule avant les rencontres. **TOUTES** les équipes doivent y participer. La fiche sera téléchargeable sur le site à « documents », onglet « divers », catégorie U11F soit 9 jours avant la date du plateau (le vendredi).

Modification au calendrier → Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,...) devront se faire **au plus tard 5 jours avant la date officielle du plateau** (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

Absence au plateau et refus de participation au défi technique → La non-participation d'une équipe à un plateau ou à un défi technique, sans avoir prévenu le District du Tarn **ET** le club recevant sera considéré comme **forfait**. ***Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.***

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant quelques jours après, la fiche bilan à télécharger sur le site du DTF à « documents » puis « divers ».



REGLES DU JEU :

Foot à 8 :

- **TERRAIN** : ½ terrain à 11, avec une surface de réparation de 26 m x 13 m et une ligne de hors-jeu à 13 m (voir schéma) et une zone technique pour l'éducateur, le dirigeant et les remplaçants.
- **BUTS** : 2 m x 6 m avec filets.
- **Ballon** : taille 4 (correctement gonflé).
- **Temps de jeu** : 1 défi technique (15') ; rencontres 8x8 (50')
- **Les équipes** : 12 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (8 joueurs dont un gardien de but et 4 remplaçants **maximum !**).
- **Equipement des joueurs** :
 - Maillot dans le short.
 - Chaussettes relevées en dessous des genoux.
 - Protèges tibias.
 - Autorisation de jouer avec des crampons vissés si les conditions s'y prêtent.
- **Le coup d'envoi**
 - Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

★ Sortie de but :

Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty).

Comme au football à 11, les **adversaires** devront se trouver **à l'extérieur** de la surface de réparation (26x13m) jusqu'au botté du ballon.

Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but **peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain**. (à l'extérieur ou l'intérieur de la surface de réparation)

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.



- **Conseil** : tendre vers 100% coups de pieds de but joués par le gardien de but.
- **Remise en jeu sur touche** : règle du foot à 11. **Touche à refaire une fois si incorrecte**.
- **Fautes et incorrections** :
 - Les tacles sont autorisés
 - La distance des joueurs adverses est de 6 m.
 - **Certaines fautes sont sanctionnées d'un coup franc indirect** :
 - Jouer de manière dangereuse.*
 - Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire.*
 - Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.*



Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :
L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites de jeu.

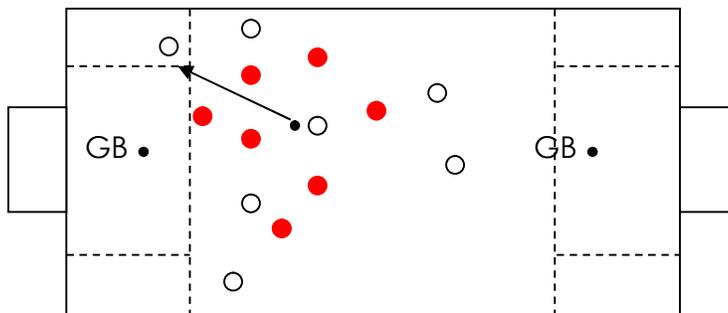
▪ Le gardien de but :

- Toutes les relances se font à la main, sauf s'il décide de poser le ballon au sol, dans ce cas, il ne pourra plus le reprendre avec ses mains*.
- Il ne peut pas se saisir du ballon avec les mains suite une passe **du pied** ou une touche effectuée par l'un de ses partenaires*.

*Si le gardien commet l'une de ces fautes, l'arbitre doit signaler un coup franc indirect ramené à hauteur de la ligne des 13 m. **Mur autorisé à 6m.**

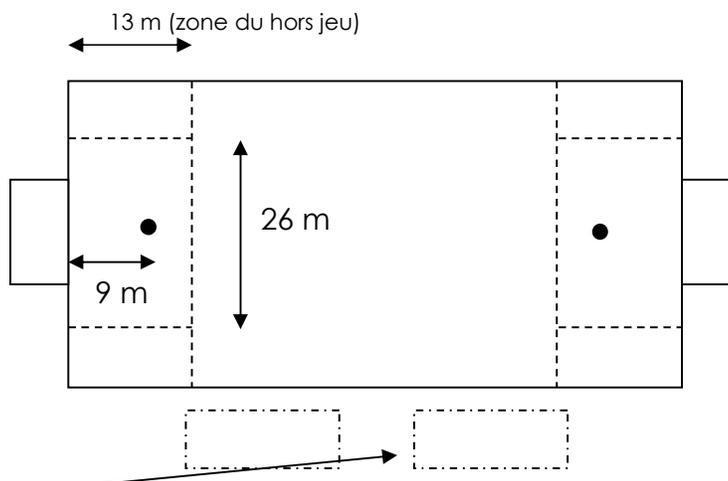
▪ Le hors-jeu (à partir de la zone des 13 m) :

- au départ du ballon un joueur est hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.
- Pas de hors-jeu sur touche, et sur sortie de but.



▪ Coup de pied de réparation : à 9 m.

Si faute effectuée seulement dans la surface de réparation 26 m x 13 m.



REGLES DU JEU :

Foot à 5 :

Terrain : 2 aires de jeux. **Longueur = 35 m** ; **largeur = 25 m** ; surface de réparation = 8 m, avec 2 maisons d'accueil par terrain (pour les éducateurs et les remplaçants).

Buts : 4 m x 1,5 m (si barre transversale).

Ballon : Taille 4

Temps de jeu : 1 jeu d'éveil (10') + rencontres 5x5 avec GDB (50').

Surface de réparation de 8 m et zone protégée :

Le gardien de but pourra se saisir du ballon avec les mains dans cette surface.

Cette surface devient une zone protégée dans deux situations :

- 1/ le GDB est en possession du ballon à la main.
- 2/ le GDB réalise un coup de pied de but (uniquement au pied).

Lors de l'une de ces 2 relances, l'équipe adverse devra **se replacer entièrement derrière la zone protégée** (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- 1/ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
- 2/ le ballon franchi la ligne de la zone protégée
- 3/ le ballon sort des limites du terrain

- **Les équipes** : 8 joueuses peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs de champs ; 1 gardien de but et 3 remplaçants **maximum !**).
- **Equipement des joueurs** :
 - Maillot dans le short.
 - Chaussettes relevées en dessous des genoux.
 - Protèges tibias.
 - **Interdiction de jouer avec des crampons vissés.**
- **Le coup d'envoi** :
 - Interdiction de marquer directement dans le but adverse.
- **Sortie de but** :
 - Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.
 - Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface.
 - (rappel : relance protégée dans la surface de réparation 8 m).
- **Remise en jeu sur touche** : joueurs adverses à 4 m.
 - Passe.
 - Rentrée en conduite de balle.
- **Fautes et incorrections** :
 - Tacles dangereux
 - La distance des joueurs adverses est de 4 m.
 - Tous les coups francs sont directs.



▪ **Le gardien de but :**

- Relance à la main.

- Relance au pied seulement s'il pose le ballon au sol. (rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m).

- Il peut se saisir du ballon avec les mains dans sa surface de réparation suite à une passe effectuée par l'un de ses partenaires.

