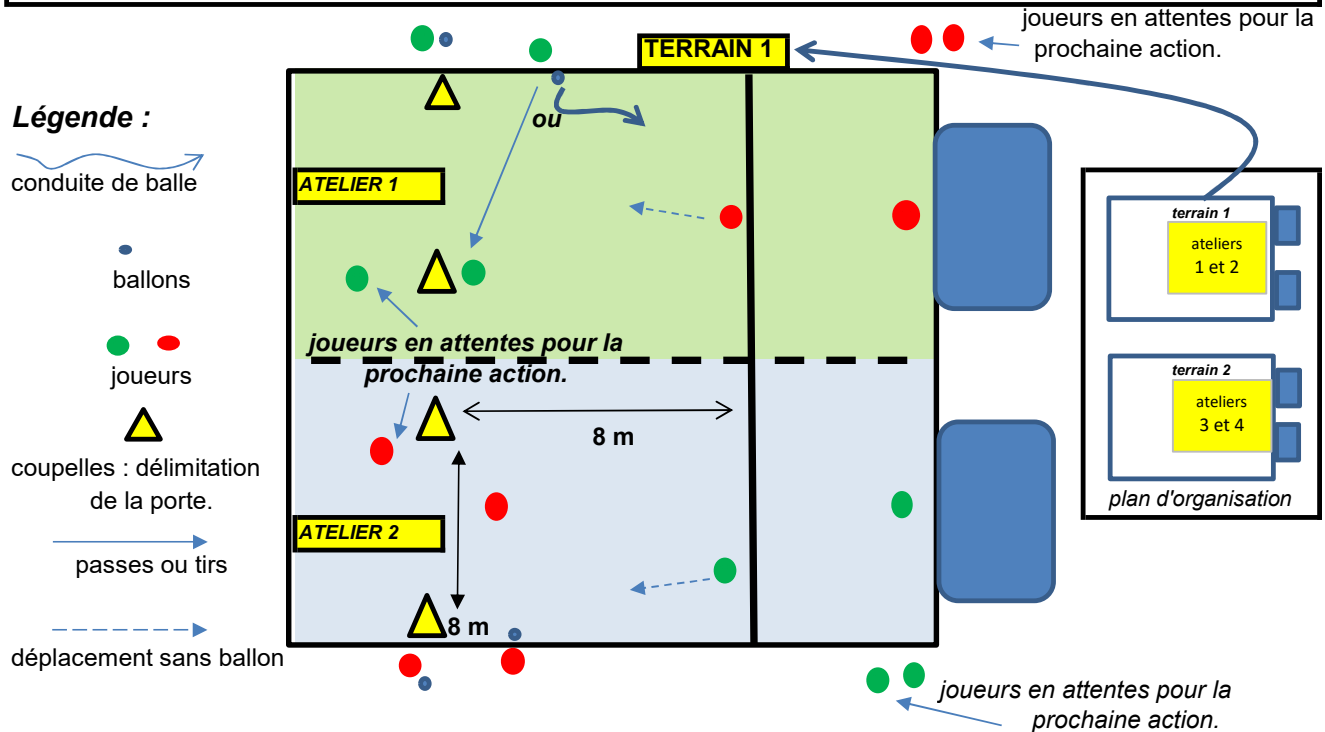


**JEU D'EVEIL DU 8 OCTOBRE et 26 NOVEMBRE 2022****Objectif 1er phase : utiliser les règles de la remise en jeu sur touche : la passe ou la conduite !****Situation : "conserver et progresser".****10 mns**

créer 4 ateliers. 2 ateliers sur 1 même moitié de terrain. 1 éducateur par atelier pour animer et réguler.  
2 équipes s'affrontent sur cette situation avant la première rencontre 5x5.

**Buts**

**Pour l'attaque :** 1 pt si l'attaque parvient à marquer 1 but.

**Pour la défense :** 1 pt si le défenseur intercepte le ballon et le passe soit au GB soit dans la porte.  
ou 1 pt si le gardien de but fait un arrêt (prise de balle ou le ballon sort des limites du jeu).

Avant de compter les points prévoir quelques passages afin que les joueurs s'adaptent.

**Déterminer l'équipe vainqueur.**

**Faire la revanche. Changer les rôles : les attaquants passent défenseurs et les défenseurs, attaquants.**

**Consignes**

2 attaquants contre 1 défenseur + gardien de but.

Ballon arrêté sur la ligne de touche.

Au signal, le joueur à la touche peut soit effectuer une passe à son partenaire soit entrer en conduite de balle.

Les 2 attaquants progressent pour marquer 1 but. 1 attaquant peut décider de partir seul au but !

Au départ de l'action le défenseur est sur la ligne de la surface de réparation.

**Les rotations après chaque action**

Après chaque action, les joueurs en attentes se préparent pour l'action suivante.

Ne pas oublier de changer également le GB régulièrement.

**Matériels**

coupelles et plots pour matérialiser les portes à atteindre pour le défenseur.

6 ballons par atelier

8 jalons pour faire les buts.

**L'éducateur doit observer et aider les enfants :**

**La passe :**

regarder son partenaire avant d'exécuter la passe. Verouiller la cheville pour frapper le ballon.