



PRATIQUE U9 – Plateaux Foot à 5

Circulaire 2019-2020



Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : vers 100% de jeu (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2).

Plateau festif et convivial.

Transférer les apprentissages de la semaine.

Laisser les enfants jouer le plus librement possible.

Organisation :

2 terrains.

3 à 5 équipes.

1 jeu d'éveil (10')

Rencontres 5x5 (40' maximum par équipe).

§ Qui peut jouer ?

- U7 filles et garçons nés en 2013 : maximum 3 joueurs par équipe.

- U8 filles et garçons nés en 2012.

- U9 filles et garçons nés en 2011.

- U10 filles nées en 2010.

- Une équipe spécifique féminine comprenant des joueuses U8 à U11 (nées entre 2012 et 2009).

§ Horaire officiel : samedi matin 10 h 00.

§ Arbitrage è OBLIGATOIREMENT à l'extérieur de l'aire de jeu afin de permettre aux joueurs de s'exprimer pleinement ! Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

§ Jeux d'éveil :

- Le jeu d'éveil se déroule avant les rencontres. TOUTES les équipes doivent y participer. La fiche sera téléchargeable sur le site à « infos pratiques », onglet « téléchargement », article « téléchargement » tous les lundis précédents la date du plateau.

§ Modification au calendrier è Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,...) devront se faire au plus tard 10 jours avant la date officielle du plateau (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

§ Absence au plateau et refus de participation au jeu d'Eveil è La non participation d'une équipe à un plateau ou à un jeu d'Eveil, sans avoir prévenu le District du Tarn ET le club recevant sera considéré comme forfait. Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant à l'issue de chaque journée la fiche bilan à télécharger sur le site du DTF à « infos pratiques » puis « téléchargement ».

REGLES DU JEU :

§ Terrain : 2 aires de jeux. Longueur = 35 m ; largeur = 25 m ; surface de réparation = 8 m, avec 2 maisons d'accueil par terrain (pour les éducateurs et les remplaçants).

§ Buts : 4 m x 1,5 m (si barre transversale).

§ Ballon : Taille 3.

§ Temps de jeu : 1 jeu d'éveil (10') + rencontres 5x5 avec GDB (40')

§ Surface de réparation de 8 m et zone protégée :

Le gardien de but pourra se saisir du ballon avec les mains dans cette surface.

Cette surface devient une zone protégée dans deux situations :

1/ le GDB est en possession du ballon à la main.

2/ le GDB réalise un coup de pied de but (uniquement au pied).

Lors de l'une de ces 2 relances, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

1/ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle

2/ le ballon franchi la ligne de la zone protégée

3/ le ballon sort des limites du terrain

§ Les équipes : 8 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs de champs ; dont 1 gardien de but et 3 remplaçants maximum!).

§ Equipement des joueurs :

- Maillot dans le short.

- Chaussettes relevées en dessous des genoux.

- Protèges tibias.

- Interdiction de jouer avec des crampons vissés.

§ Le coup d'envoi :

- Interdiction de marquer directement dans le but adverse.

§ Sortie de but :

Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.

Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface.

(rappel : relance protégée dans la surface de réparation 8 m).

§ Remise en jeu sur touche : joueurs adverses à 4 m.

- Passe.

- Rentrée en conduite de balle.

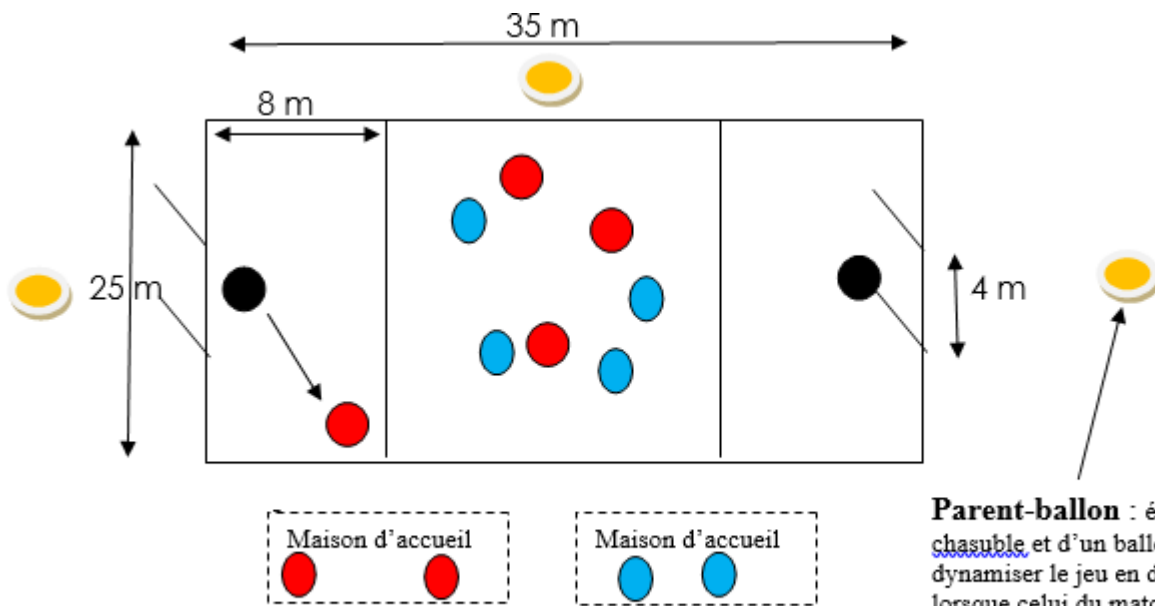
§ Fautes et incorrections :

- La distance des joueurs adverses est de 4 m.

- Tous les coups francs sont directs.

§ Le gardien de but : il ne peut plus relancer de volée ou de ½ volée !

- Relance à la main.
- Relance au pied seulement s'il pose le ballon au sol. (rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m).
- Il peut se saisir du ballon avec les mains dans sa surface de réparation suite à une passe effectuée par l'un de ses partenaires.



Parent-ballon : équipé d'un chasuble et d'un ballon. Il permet de dynamiser le jeu en donnant son ballon lorsque celui du match est sorti des limites du terrain.