



Pratique Mixte U9 – Plateaux Foot à 5

Circulaire 2025-2026



Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : vers 100% de jeu (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2).

Plateau festif et convivial.

Transférer les apprentissages de la semaine.

Laisser les enfants jouer le plus librement possible.

Organisation :

2 terrains.

3 à 6 équipes.

1 jeu d'éveil (10')

Rencontres 5x5 (40' maximum par équipe).

▪ Qui peut jouer ?

- U7 filles et garçons nés en 2019 : maximum 3 joueurs par équipe.

- U8 filles et garçons nés en 2018.

- U9 filles et garçons nés en 2017.

- U10 filles nées en 2016.

- Une équipe spécifique féminine comprenant des joueuses U8 à U11 (nées entre 2018 et 2015).

▪ **Horaire officiel** : samedi matin 10 h 00.

▪ **Arbitrage** → **OBLIGATOIREMENT** à l'extérieur de l'aire de jeu afin de permettre aux joueurs de s'exprimer pleinement ! Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

▪ Jeux d'éveil :

- Le jeu d'éveil se déroule avant les rencontres. **TOUTES** les équipes doivent y participer. La fiche sera téléchargeable sur le site à « documents », onglet « divers », article « téléchargement » tous les lundis précédents la date du plateau.

▪ **Modification au calendrier** → Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,...) devront se faire **au plus tard 5 jours avant la date officielle du plateau** (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

▪ **Absence au plateau et refus de participation au jeu d'Eveil** → La non-participation d'une équipe à un plateau ou à un jeu d'Eveil, sans avoir prévenu le District du Tarn **ET** le club recevant sera considéré comme **forfait**. ***Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.***

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant à l'issue de chaque journée la fiche bilan à télécharger sur le site du DTF à « documents » puis « divers ».

REGLES DU JEU :

- **Terrain** : 2 aires de jeux. Longueur = 35 m ; largeur = 25 m ; surface de réparation = 8 m, avec 2 maisons d'accueil par terrain (pour les éducateurs et les remplaçants).
- **Buts** : 4 m x 1,5 m (si barre transversale).
- **Ballon** : Taille 3.
- **Temps de jeu** : 1 jeu d'éveil (10') + rencontres 5x5 avec GDB (40')

- **Surface de réparation de 8 m et zone protégée :**

Le gardien de but pourra se saisir du ballon avec les mains dans cette surface.

Cette surface devient une zone protégée dans deux situations :

- 1/ le GDB est en possession du ballon à la main.
- 2/ le GDB réalise un coup de pied de but (uniquement au pied).

Lors de l'une de ces 2 relances, l'équipe adverse devra **se replacer entièrement derrière la zone protégée** (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- 1/ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
- 2/ le ballon franchi la ligne de la zone protégée
- 3/ le ballon sort des limites du terrain

- **Les équipes** : 8 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs de champs ; 1 gardien de but et 3 remplaçants **maximum !**).
- **Equipement des joueurs** :
 - Maillot dans le short.
 - Chaussettes relevées en dessous des genoux.
 - Protèges tibias.
 - **Interdiction de jouer avec des crampons vissés.**
- **Le coup d'envoi** :
 - Interdiction de marquer directement dans le but adverse.
- **Sortie de but** :

Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.
Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface.
(rappel : relance protégée dans la surface de réparation 8 m).
- **Remise en jeu sur touche** : joueurs adverses à 4 m.
 - Passe.
 - Rentrée en conduite de balle.
- **Fautes et incorrections** :
 - La distance des joueurs adverses est de 4 m.
 - Tous les coups francs sont directs.

▪ **Le gardien de but :**

- Relance à la main.
- Relance au pied seulement s'il pose le ballon au sol. (Rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m).
- Il peut se saisir du ballon avec les mains dans sa surface de réparation suite à une passe effectuée par l'un de ses partenaires.

