



U11 – CRITERIUM (Foot à 8)

Circulaire 2023-2024



Philosophie et objectifs :

Le même temps de jeu pour tous, un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs!

Laisser jouer les enfants.

Accepter les erreurs et valoriser les réussites.

Inciter les enfants à prendre des initiatives.

Se servir de la rencontre comme d'un baromètre du progrès des enfants.

Impliquer les joueurs sur les différents postes.

Rappeler les apprentissages éducatifs et sportifs de la semaine.

Organisation :

2 terrains.

3 ou 4 équipes.

Défi Technique à réaliser avant les rencontres : 15' (échauffement compris)

2 rencontres 8 x 8 par équipe (2X25')

▪ Qui peut jouer ?

- U9 filles et garçons nés en 2015 : maximum 3 joueurs par équipe.
- U10 filles et garçons nés en 2014.
- U11 filles et garçons nés en 2013.
- U12 filles nées en 2012.
- **Une équipe spécifique féminine comprenant des joueuses U10 à U13 (nées entre 2014 et 2011).**

▪ **Horaire officiel** : samedi après-midi 14 h 30 (heure du début du défi).

▪ **Le défi technique : Inscrire les résultats sur la feuille de match !**

Se déroule avant les rencontres. **TOUTES** les équipes doivent y participer. La fiche est téléchargeable sur le site à « documents », onglet « téléchargements ».

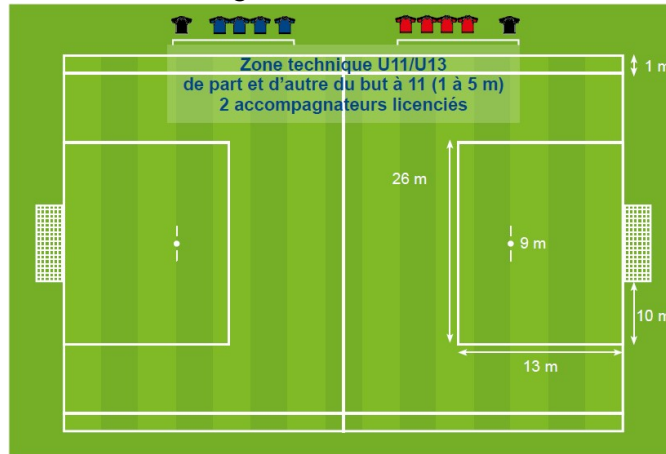
▪ **Modification au calendrier** : Toutes les modifications concernant les critères (horaires, terrains,) devront se faire **au plus tard 5 jours avant la date officielle du critérium** (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F.).

▪ **Absence au critérium et refus de participation au défi technique** : la non-participation d'une équipe, sera considérée comme **forfait**.
Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des rencontres (accueil, convivialité, animation, respect...) en remplissant quelques jours après la date de la journée la fiche qualité à télécharger sur le site du DTF à « infos pratiques » puis « téléchargement ».

LOI 1 : Terrain et buts

½ terrain à 11, avec une surface de réparation de 26 m x 13 m et une ligne de hors-jeu à 13 m (voir schéma) et une zone technique pour l'éducateur, le dirigeant et les remplaçants. Point de réparation (pénalty) est placé à 9 mètres de la ligne de but.



Les buts, fixés au sol, 6 m x 2 m **avec filets**.

LOI 2 : Ballon

taille 4 (correctement gonflé).

LOI 3 : Les équipes

12 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (8 joueurs dont un gardien de but et 4 remplaçants **maximum !**).

LOI 4 : Equipement des joueurs :

Le port de protège-tibia est **obligatoires**.

Autorisation de jouer avec des crampons vissés si les conditions s'y prêtent.

LOIS 5 et 6 : Arbitrage

chaque équipe doit présenter un dirigeant arbitre. Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U15).

LOI 7 : Durée des matchs

2 rencontres de 25 minutes par équipe. Soit **50 minutes** de jeu au total.

1 pause coaching **de 2 minutes maxi** (à la 12^e minute) sur chaque rencontre est tolérée.

LOI 8 : Coup d'envoi et reprise

Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

Les joueurs adverses doivent se trouver à 6m.

Ballon en jeu dès qu'il est botté vers l'avant ou vers l'arrière.

Le gardien de but :

Toutes les relances se font à la main, sauf s'il décide de poser le ballon au sol, dans ce cas, il ne pourra plus le reprendre avec ses mains.

Il ne peut pas se saisir du ballon avec les mains suite une passe **du pied** ou une touche effectuée par l'un de ses partenaires. Si le gardien commet l'une de ces fautes, l'arbitre doit signaler un coup franc indirect ramené à hauteur de la ligne des 13 m. **Mur autorisé à 6m.**

LOIS 9 et 10 : Ballon hors du jeu, en jeu et issue du match

Le ballon est hors du jeu quand :

- il a entièrement franchi la ligne de but ou la ligne de touche, que ce soit à terre ou en l'air ;
- le jeu a été arrêté par l'arbitre ;

- il touche l'arbitre : dans ce cas de figure, le jeu doit reprendre par une balle à terre **en faveur** de l'équipe qui était en possession du ballon

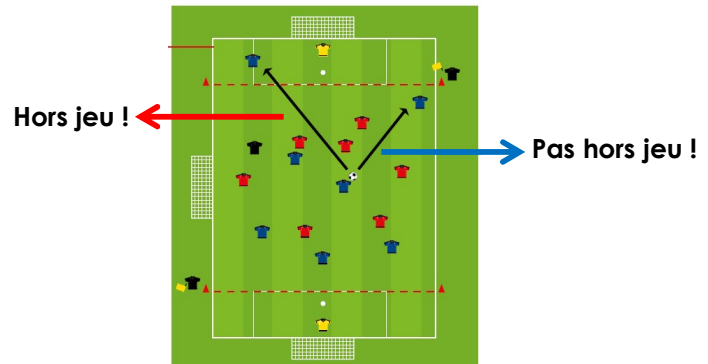


LOI 11 : Le hors-jeu

A partir de la zone des 13 m.

Au départ du ballon un joueur est hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

Pas de hors-jeu sur touche, et sur sortie de but.



LOIS 12 et 13 : Fautes, incorrections et coups francs

Les tacles sont autorisés

La distance des joueurs adverses est de 6 m.

Certaines fautes sont sanctionnées d'un coup franc indirect :

- Jouer de manière dangereuse.
- Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire.
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.
- Si le GB se saisit du ballon avec les mains suite à une passe de l'un de ces partenaires ou suite à une touche.

Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :

L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites de jeu.

LOI 14 : Penalty

Si faute effectuée seulement dans la surface de réparation 26 m x 13 m (à 9 m).

LOI 15 : Rentrée de touche

Avoir, les deux pieds **bien stables** soit sur la ligne de touche soit à l'extérieur du terrain, lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête depuis l'endroit où il est sorti du terrain.

Touche à refaire une fois si incorrecte.

LOI 16 : Sortie de but

Ballon situé dans la zone délimitée par les montants du but et le point de pénalty.

Adversaires à l'extérieur de la surface de réparation.

Dès que le ballon est botté les adversaires peuvent pénétrer dans la surface de réparation.



Conseil : tendre vers 100% des coups de pieds de but joués par le gardien de but.

LOI 17 : Coup de pied de coin (corner)

Le ballon est placé sur le point de corner (intersection ligne de touche et ligne de but)

La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 m.

**Tous les cas non prévus par le présent document seront traités
par la Commission compétente.**