

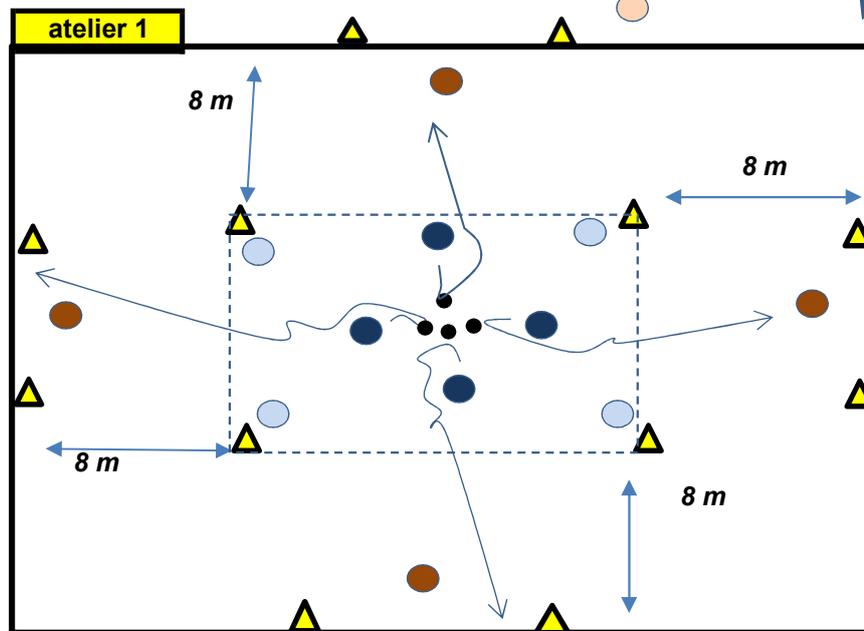
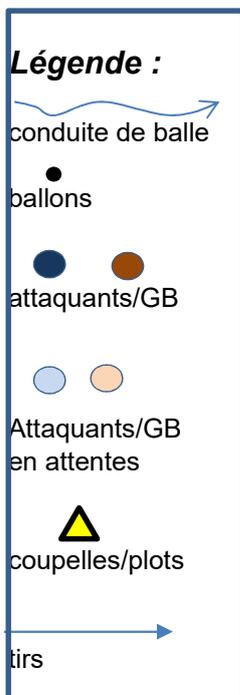
JEU D'EVEIL DU 9 OCTOBRE 2020

OBJECTIF DE LA SAISON : TOUS LES JOUEURS DECOUVRENT LE POSTE DE GARDIEN DE BUT !

Exercice : "Prises de balle et plogesons".

10 mns

créer 2 ateliers identiques. 1 atelier sur chaque terrain. 2 éducateurs par JEU pour animer et réguler.
2 équipes s'affrontent sur un atelier avant la première rencontre.



Buts

Pour l'attaque : 1 pt si l'attaque parvient à marquer 1 but.

Pour le gardien de but : 1 pt pour chaque arrêt (ballon bloqué ou non).

Déterminer l'équipe vainqueur.

Faire une autre manche.

Consignes

1 attaquant face à chaque gardien de but. Au signal de l'éducateur, chaque attaquant récupère un ballon situé derrière lui, et s'oriente vers le GB qu'il avait en face de lui.

L'attaquant doit frapper avant de sortir de la zone bleue située à 8 m du GB (surface de réparation du GB).

Il n'a pas le droit de rentrer dans la zone même si le GB relâche.

Les "cages" étant matérialisées par des plots, obligera le tireur à frapper au sol afin qu'un but soit validé.

Les rotations après chaque action

Après chaque frappe, l'attaquant récupère le ballon et se place dans en attente dans la zone.

Après chaque action, les attaquants et les GB en attentes se préparent pour l'action suivante.

Matériels pour 2 ateliers

24 coupelles/plots pour matérialiser les "cages" et la zone des attaquants.

16 ballons (8 par atelier).

L'éducateur doit observer et aider les enfants :

Le gardien de but : légèrement devant sa ligne de but.

L'attaquant : la volonté de cadrer la frappe !

plateau à 5 équipes : créer un 3ème atelier, et composer 6 équipes avec l'ensemble des effectifs.

Plateau à 3 équipes : créer 2 ateliers et composer 4 équipes avec l'ensemble des effectifs.