



District du Tarn de Football



# CHALLENGES FUTSAL CONSEIL DEPARTEMENTAL U15-U17 MMA 3 ASSUR FÉMININES

Réunion du 6 janvier 2025 à 19 H en visioconférence





# SOMMAIRE

**1** Objectifs et intérêts de la pratique futsal

**2** Présentation des challenges

**3** Lois du jeu

**4** La feuille de match

**5** Informations et questions diverses



District du Tarn de Football



1

# OBJECTIFS ET INTERÊTS DE LA PRATIQUE FUTSAL



# OBJECTIFS ET INTERÊTS DE LA PRATIQUE FUTSAL

## LE FUTSAL :

- ✓ Est une pratique de jeu à effectif réduit (5X5)
- ✓ Se pratique en intérieur et extérieur
- ✓ Doit être une pratique complémentaire
- ✓ Se pratique toute la saison mais avant tout en période hivernale



# OBJECTIFS ET INTERÊTS DE LA PRATIQUE FUTSAL

Le FUTSAL est un véritable Football à effectif réduit :

- avec des règles et un ballon spécifiques
- se pratique en salle, mais aussi en plein air
- sur un terrain de handball et avec des buts de handball

Le FUTSAL favorise :

- Le jeu sans contact physique
- Tacles et charges interdits
- La technique en mouvement

## L'ESPRIT DU FUTSAL

Les joueurs touchent fréquemment le ballon  
Les tirs au but sont nombreux

EN FUTSAL :  
TOUT LE MONDE ATTAQUE,  
TOUT LE MONDE DEFEND

Permet la création d'une équipe,  
avec peu de joueurs

# OBJECTIFS ET INTERÊTS DE LA PRATIQUE FUTSAL

## ASPECT TECHNIQUE

Travail dans des espaces réduits

Vitesse d'exécution

Utilisation de tous les gestes techniques :

- ✓ Passes courtes
- ✓ Contrôles (semelle notamment)
- ✓ Dribbles (avec la notion de feinte)
- ✓ Tirs

## ASPECT TACTIQUE

Gestion du surnombre offensif :

- ✓ Travail de fixation + passes
- ✓ Jeu combiné

Jeu sur la largeur

Jeu dans les intervalles

Gestion du déséquilibre défensif :

- ✓ Recul frein, cadrage porteur
- ✓ Utilisation de systèmes de jeu à effectif réduit



District du Tarn de Football



2

## PRESENTATION DES CHALLENGES FUTSAL



## CHALLENGE FUTSAL CD U17

- ✓ 15 équipes engagées
- ✓ 3 journées sous forme de plateaux à 3 ou 4 équipes
- ✓ Arbitres officiels (système de péréquation par journée)
- ✓ Le cumul des points se fait au fur et à mesure des matchs (barèmes classiques)
- ✓ A l'issue des plateaux, les 2 équipes qui ont le meilleur coefficient (*ratio entre le nombre de points/tous les matchs joués*) sont qualifiées pour la finale \* → **02-03-2025**
- ✓ Application du carton vert (modalités habituelles)

\* 1 seule équipe par club



# CHALLENGE FUTSAL CD U15

- ✓ 15 équipes engagées
- ✓ 3 journées sous forme de plateaux à 3 ou 4 équipes
- ✓ Arbitres officiels (système de péréquation par journée)
- ✓ Le cumul des points se fait au fur et à mesure des matchs (barèmes classiques)
- ✓ A l'issue des plateaux, les 2 équipes qui ont le meilleur coefficient (*ratio entre le nombre de points/tous les matchs joués*) sont qualifiées pour la finale \* → **02-03-2025**
- ✓ Application du carton vert (modalités habituelles)

\* 1 seule équipe par club



# CHALLENGE FUTSAL 3ASSUR SENIORS F

- ✓ 4 équipes engagées
- ✓ 1 journée sous forme de plateaux à 4 équipes (26/01) \*
- ✓ *Les deux premières de la poule (poule de 4) sont qualifiées pour la finale*
  - 4 pts : match gagné
  - 2 pts : match nul et victoire après l'épreuve des tirs aux buts : **MORT SUBITE**
  - 1 pt : match nul et défaite après l'épreuve des tirs aux buts.
  - 0 pt : match perdu.
  - -1 pt : forfait (score 0-3)

\* Toutes les équipes se rencontrent



# CHALLENGE FUTSAL 3 ASSUR SENIORS F

- ✓ 1 journée (Dimanche 26/01/2025 à 15 h à Gaillac – Salle Pichery)
- ✓ Arbitres officiels (système de péréquation par journée)
- ✓ Finale futsal → **02-03-2025**





District du Tarn de Football



# 3 LOIS DU JEU



# LOIS DU JEU

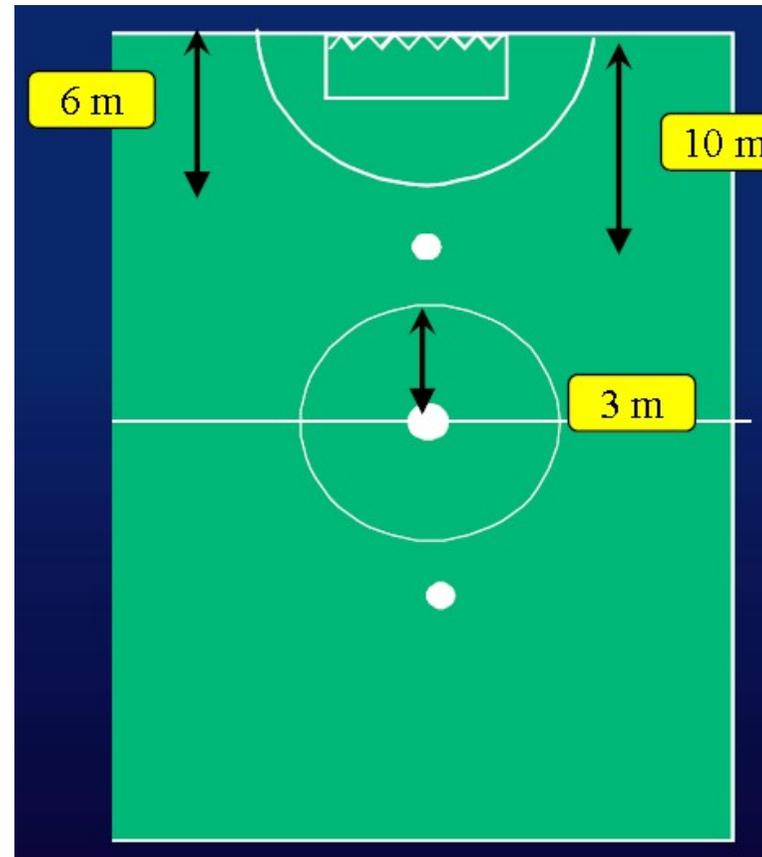
## Loi 1 : Terrain de jeu

### Point de réparation

Tracé sur la ligne de réparation à 6 mètres du milieu des montants du but et à égale distance de ceux-ci.

### Second point de réparation

Tracé sur le terrain de jeu à 10 mètres du milieu des montants du but et à égale distance de ceux-ci.



# LOIS DU JEU

## Loi 2 : le ballon

En cuir ou dans une autre matière adéquate

Les ballons en feutre ne sont pas autorisés

Le ballon ne peut rebondir à plus de 65 cm ni à moins de 50 cm lors de son premier rebond lorsqu'il est lâché d'une hauteur de 2 mètres



# LOIS DU JEU

## Loi 3 : Nombre de joueurs

5 joueurs au maximum dont l'un sera le gardien de but **mais possibilité de faire entrer un joueur à la place du gardien de but**

Pour débiter un match, chaque équipe devra présenter cinq joueurs sur le terrain dont un gardien de but

**Le match sera arrêté si une équipe ne présente plus que trois joueurs sur le terrain.**

Les numéros des maillots doivent correspondre à ceux inscrits sur la feuille de match

# LOIS DU JEU

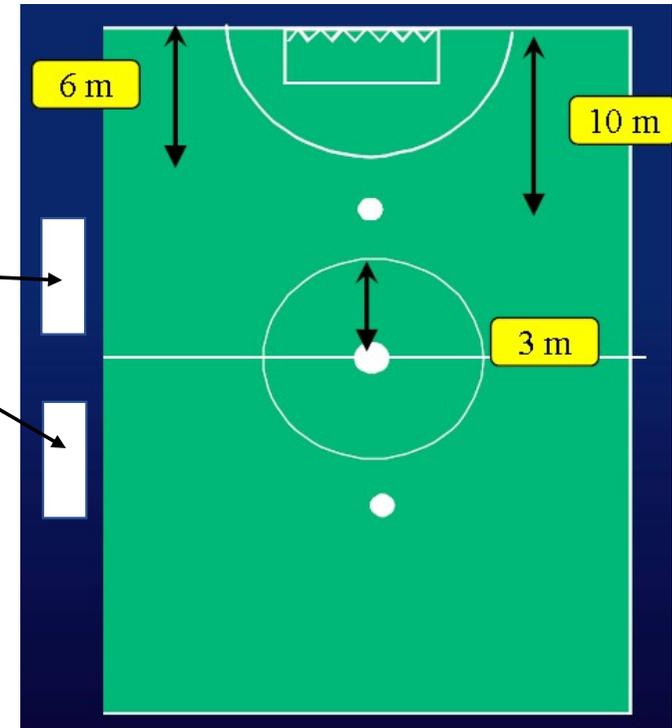
## Loi 3 : Nombre de joueurs

**Procédure de remplacement  
A hauteur des bancs de touche**

**Nombre maximum de remplaçants autorisés : 5**

**Un nombre illimité de remplacements est permis  
durant un match**

**Le remplacement se fait lorsque l'équipe est en  
possession du ballon**



**Un joueur qui a été remplacé peut revenir sur le  
terrain de jeu pour remplacer un autre joueur.**

# LOIS DU JEU

## Loi 7 : Durée des rencontres

ORGANISATION		Temps de jeu U15 / U17
2 équipes	1 match	2 X 20'
3 équipes	2 matchs	chaque match → 1 temps de jeu de 20'
4 équipes	2 matchs	chaque match → 1 temps de jeu de 20'

# LOIS DU JEU

## Loi 7 : Durée des rencontres

ORGANISATION		Temps de jeu Seniors F
4 équipes	3 matchs	chaque match → 1 temps de jeu de 15'
3 équipes	2 matchs	chaque match → 1 temps de jeu de 20'
2 équipes	1 match	2 X 20'

# LOIS DU JEU

## Loi 7 : Durée des rencontres

**Les équipes ont la possibilité de demander une minute de temps mort à chacune des périodes. Les principes suivants s'appliquent :**

- ✓ Les entraîneurs des équipes sont autorisés à demander à tout moment à l'arbitre, un temps mort de 1 minute, qui ne sera accordé que si l'équipe est en possession du ballon.
- ✓ L'arbitre indique qu'un temps mort est autorisé une fois que le ballon est hors du jeu, par un coup de sifflet.
- ✓ Lorsqu'un temps mort est accordé, les joueurs doivent se rassembler sur le terrain de jeu. Ils ne pourront recevoir des instructions d'un officiel de l'équipe qu'au niveau de la ligne de touche, à hauteur du banc des remplaçants. Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter le terrain de jeu. De même, l'officiel donnant des instructions ne pourra pas pénétrer sur le terrain de jeu.
- ✓ Si une équipe ne réclame pas le temps mort auquel elle a droit pendant la période, elle ne peut plus le compenser au cours d'une autre période.

**La pause entre les matches ne doit pas excéder 5 minutes.**

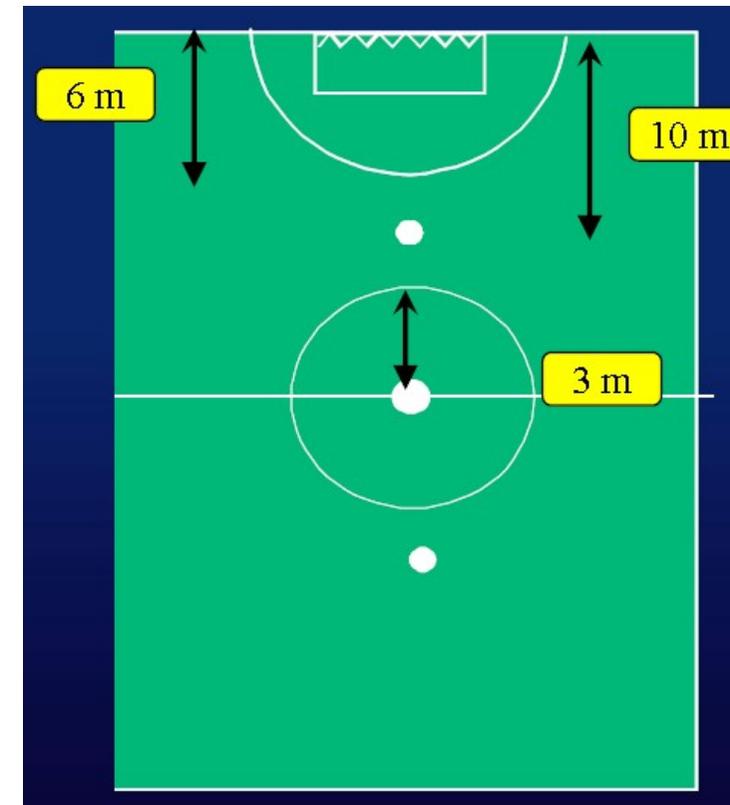
# LOIS DU JEU

Tous les coups francs directs mentionnés à la loi 12 sont des fautes cumulables.

A compter de la 6ème faute par période :

- ✓ Quel que soit l'endroit du terrain où a lieu la faute, le coup franc sera tiré du point de réparation situé à 10 m.
- ✓ Les joueurs adverses ne peuvent pas former un mur
- ✓ Tous les autres joueurs doivent rester sur le terrain de jeu, derrière une ligne imaginaire tracée à hauteur du ballon, parallèlement à la ligne de but, à l'extérieur de la surface de réparation. Ils doivent se tenir au moins à 5 m du ballon sans barrer le passage du joueur exécutant le coup franc.
- ✓ Le joueur exécutant le coup franc doit être clairement identifié.
- ✓ Le gardien de but doit rester dans sa surface de réparation à une distance minimale de 5 m du ballon.
- ✓ Le joueur exécutant le coup franc doit botter le ballon avec l'intention de marquer un but ; il ne peut passer le ballon à un autre joueur.

## Loi 13 : Cumul des fautes



# LOIS DU JEU

## Sanctions :

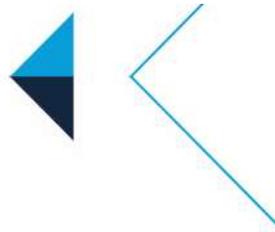
1 joueur qui prend 2 cartons jaunes (1 sur chaque match du plateau) : sera automatiquement mis en CLD le jeudi suivant pour application du règlement : **1 match ferme à purger (le plateau suivant \*)**

*\* Un plateau futsal est à considérer comme une seule rencontre pour le décompte des rencontres purgées à la suite d'une sanction administrative quel que soit le nombre de matchs disputés lors de ce plateau.*

1 joueur qui prendra un carton rouge **ou deux cartons jaunes sur la même rencontre**, ne pourra plus jouer pendant le reste du plateau. Dossier sera transmis à la CLD à l'issue du plateau, pour application règlement (sanction + amende)

En dehors des cas précités, les avertissements et les expulsions seront inscrits au fichier pour la suite de toutes les compétitions de la saison.

# LOIS DU JEU



## Loi 15 : Rentrée de touche

- La rentrée de touche s'effectue exclusivement au pied.
- Un but ne peut être marqué directement sur une rentrée de touche.
- L'exécution doit être réalisée dans les 4 secondes à compter du moment où le joueur prend possession du ballon (adversaire au moins à 5 m).

## Loi 16 : Dégagement du ballon

- Le dégagement du ballon est la manière de reprendre le jeu après une sortie de but.
- Le gardien doit remettre le ballon en jeu de la main dans les 4 secondes à compter du moment où le joueur prend possession du ballon.

## Loi 17 : Corner

- Au pied, adversaire à 5 m, 4" pour jouer





District du Tarn de Football



# 4 LA FEUILLE DE MATCH



# LA FEUILLE DE MATCH

## ✓ SUR FOOTCLUB – COMMENT TELECHARGER LES FEUILLES DE MATCHES :

- ✓ Menu
- ✓ Organisation
- ✓ Centre de gestion
- ✓ District du Tarn : cliquer à droite sur le nombre de documents





District du Tarn de Football



# 5 INFORMATIONS ET QUESTIONS DIVERSES



## Informations et questions diverses

- ✓ **Connaissance des règles futsal par les arbitres** → une information sera envoyée aux officiels par la CDA. Il est conseillé de se réunir avant le début du plateau (éducateurs, arbitres) pour être sûr de l'application des lois du jeu.
- ✓ **Un joueur ayant une suspension en cours, est-il suspendu également au début de la compétition futsal ?** → oui, il est suspendu jusqu'à que sa peine soit purgée (1 match de suspension = 1 plateau futsal)

## Informations et questions diverses

- ✓ **Fautes cumulées** → Toutes les fautes spécifiées à la loi 12 du futsal + tacles et charges interdits dans la pratique futsal. Seul le GB peut effectuer un tacle régulier dans sa surface.
- ✓ **Fautes cumulées** (à partir de la 6<sup>e</sup> faute) → remise à zéro à chaque nouvelle période.
- ✓ **Ballon qui touche le plafond** → reprise du jeu par une touche pour l'équipe adverse à hauteur de l'endroit où le ballon a touché le plafond.

## Informations et questions diverses

- ✓ **Carton vert** → l'attribution des cartons verts se fait à la fin du plateau et non à chaque match (1 carton par équipe).
- ✓ **Gardien de but qui garde plus de 4" le ballon dans ses mains** → **Coup franc indirect**
- ✓ **Nombre de joueurs mutés** → **Pas de distinction entre le foot à 11 et le futsal :**
  - soit 4 dont 1 hors période pour les jeunes
  - soit 6 dont 2 hors période pour les Féminines.



## Informations et questions diverses

- ✓ **Y'a-t-il un ordre des rencontres** → Il n'y a pas d'ordre de rencontres, toutes les équipes sont convoquées à la même heure et l'organisateur du plateau s'organise en faisant respecter le nombre de rencontres (2 max.) et les équipes à rencontrer.
- ✓ **Joueurs suspendus** → les clubs peuvent s'informer des cartons pris par les joueurs adverses dès le vendredi sur Footclub.
- ✓ **Nombre de rencontres par week-end** → Un joueur ne peut pas cumuler des rencontres sur un même week-end même si les pratiques sont différentes

# Informations et questions diverses

- **Ballon spécifique futsal (taille n°4)**
- **5 joueurs + 5 remplaçants (maxi)**
- **Touche au pied**
- **Sortie de but : relance à la main**
- **Pas de hors-jeu**
- **Principe des fautes cumulées**
- **Adversaire à 5 m (4" pour jouer)**
- **Charges et tacles interdits**
- **Chaussures type baskets / tennis**
- **Remplacement lorsque l'équipe est en possession du ballon**
- **Contrôles licences via listing FOOTCLUB ou Appli FOOTCOMPAGNON**
- **Club qui accueille le plateau est chargé de renvoyer la feuille de match au District et **de la saisie des résultats****

➤ **PRENDRE LE TEMPS DE SE REUNIR AVANT LE DEBUT DU PLATEAU ENTRE EDUCATEURS ET ARBITRES POUR SE METTRE D'ACCORD SUR L'ENSEMBLE DES MODALITES (rencontres, lois du jeu,...)**