



U13 – FUTSAL (Foot à 5)

Circulaire 2021-2022



Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100% (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2)

Facilite la maîtrise de balle de par la spécificité du ballon.

Permet l'apprentissage de la reconnaissance des limites du terrain, des buts, de la découverte de l'adversaire puis du partenaire.

Entretien le fair-play (pas de tacles ni de charges).

Sensibilise les enfants aux bases éducatives sous forme ludique.

Organisation :

1 terrain de Handball.

3 à 4 équipes.

Rencontres 5x5 avec GB (50' maximum par équipe). Pas de défi technique.

- **Horaire officiel :** fonction des créneaux proposés par les clubs hôtes.
(Voir programmation).
- **Arbitrage :** à l'extérieur de l'aire de jeu ; chaque équipe doit présenter un dirigeant arbitre. Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U15).
- **Modification au calendrier :** Toutes modifications (horaires, terrains,...) devront se faire **au plus tard 10 jours avant la date officielle** (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).
- **Absence :** La non-participation d'une équipe, sera considérée comme **forfait**. **Elle entraînera une sanction financière.**

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des rencontres (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant à l'issue de chaque journée la fiche bilan à télécharger sur le site du DTF à « infos pratiques », onglet « téléchargement », article « téléchargement ».



REGLES DU JEU :

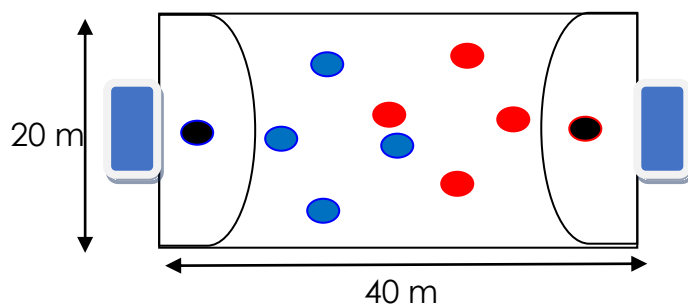
- **Terrain** : terrain de handball.
- **Buts** : buts de handball avec filets.
- **Ballon** : spécifique futsal (correctement gonflé).
- **Temps de jeu** : 50' de jeu maximum par équipe.
- **Les équipes** : 10 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (5 joueurs dont un gardien de but et 5 remplaçants maximum).
Conseil : nous vous recommandons 2 remplaçants par équipe pour une meilleure gestion des temps de jeu.
- **Equipement des joueurs** :
 - Maillot dans le short.
 - Chaussettes relevées en dessous des genoux.
 - Protèges tibias.
 - **chaussures adaptées à la surface de jeu.**
- **Le coup d'envoi** : Interdiction de marquer dans le but adverse
- **Sortie de but** : le ballon est relancé à la main depuis la surface de réparation par le gardien de but de l'équipe.
- **Touches : ballon posé au sol sur la ligne de touche.** Le joueur à 4'' pour effectuer la touche.
Conseil : soyez éducatif, insister sur le fait que la touche doit être fait le plus rapidement possible (donner l'indication des 4 secondes).
- **Fautes et incorrections : tous les coups francs sont directs !**
 - tacles et charges en dehors de la surface de réparation (interdits) : adversaires à 5 m, mur autorisé.
 - Le gardien ne peut pas se saisir du ballon suite une passe du pied ou une touche effectuée par l'un de ses partenaires : ballon ramené à hauteur de la surface de réparation, adversaire à 5 m, mur autorisé.
 - tacles et charges (interdits) dans la surface de réparation : coup de pied de réparation à 6 m.

*- en accord avec les responsables des autres équipes, il est possible de rajouter une règle spécifique du futsal : à partir de la 4^{ème} faute de l'équipe sur la même période, l'arbitre peut donner « un coup de pied » à 10 m **sans mur** pour l'équipe adverse. Le cumul des fautes est remis à 0 dès qu'une nouvelle période débute.*



▪ **Buts refusés :**

On ne peut pas marquer directement sur le coup d'envoi, sur une rentrée de touche, sur la relance à la main du gardien de but et sur un tir déclenché de son propre camp.



**Tous les cas non prévus par le présent document seront traités
par la Commission compétente.**