



1^{er} Soirée FuTNeT



VENDREDI 6 OCTOBRE 2023



Les inscriptions :

Une équipe pourra s'inscrire seulement si l'équipe est constituée de 3 joueurs minimum à 5 joueurs maximum.

Mixité autorisée (mais il est conseillé de constituer une équipe avec un niveau homogène).

Ouvert aux non licencié(e)s

Inscription via le QR CODE :



Pour y participer les années d'âges suivants devront être respectées :

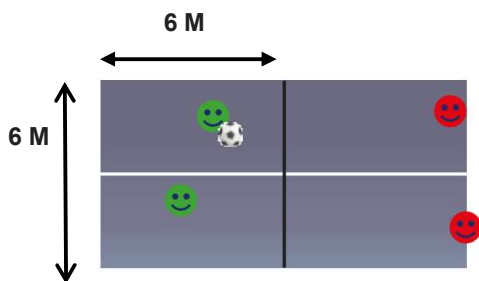
- Equipe mixte U15/U17 → joueurs et joueuses nés en 2010-2009-2008-2007
- Equipe mixte U18/SENIORS → joueurs et joueuses nés en 2006, 2005,



LE TERRAIN

1 filet de Futnet aux dimensions 6x1.1m.

Les lignes font parties intégrantes de l'aire de jeu.



TAILLE DU BALLON :

Taille 5



LE SERVICE : faire jouer tous les joueurs !

Un service est exécuté en bottant le ballon par n'importe quelle partie du corps, à l'exception du bras et de la main, depuis la zone située derrière la ligne de base, en dehors du terrain de jeu (règle du tennis) :

- de volée,
- après un rebond du ballon (en dehors de l'aire de jeu),
- directement depuis le sol ballon immobile.

Le ballon doit traverser le filet et atterrir dans la zone de service opposée de l'adversaire (tennis).

Le service est valable même si le ballon touche le filet puis atterrit sur la zone de service de l'adversaire (pas de let).

Rebond obligatoire avant que le joueur puisse reprendre le ballon.



BALLON EN JEU :

2 rebonds possibles : le rebond obligatoire lors du service est comptabilisé.

2 touches de balle autorisées « consécutivement » par un même joueur.

3 passes maximum dans l'équipe pour renvoyer le ballon.

Le ballon peut-être renvoyé dans le camp adverse en 1 seule touche.

Le joueur peut toucher le ballon avec n'importe quelle partie de son corps, à l'exception du bras et de la main.

Aucun des joueurs n'est autorisés à toucher le filet durant le point ; sinon le point est remporté par l'équipe adverse.

La balle est jouée correctement, seulement si elle traverse le filet **entre ses limites** pour atterrir dans le terrain de jeu de l'adversaire. Sinon il y a « hors mire » et le point est remporté par l'équipe adverse.

Si deux joueurs adverses touchent la balle au-dessus du filet en même temps « ballon mort » le point est à rejouer « ballon à remettre ».

Si un joueur touche un adversaire involontairement sur un ballon disputé au-dessus du filet : « ballon mort », « ballon à remettre ».



Arbitrage :

Les joueurs remplaçants (1 par équipe co-arbitre la rencontre).



Quelques exemples de points marqués :

L'équipe gagne un point si le ballon rebondit deux fois de suite sur le sol (sans qu'un joueur touche le ballon entre les deux rebonds).

Si un joueur touche le filet avec une partie de son corps durant le point, celui-ci est remporté par l'équipe adverse.

Si le ballon ne passe pas au-dessus de la zone du filet (hors mire), le point est perdu.



FAUTES ET SANCTIONS :

Les comportements antisportifs (protestations, réclamations, jouer délibérément le ballon pour frapper l'arbitre ou un autre joueur, taper avec excès le ballon, retarder le jeu, tenir et pousser l'adversaire, langage abusif, gestes inappropriés, excès d'humeur, etc.) sont sanctionnés :

Si match sous la responsabilité d'un « arbitre bénévole » :

→ **Premier avertissement pour l'équipe = sans perte de point.**

→ **A partir du deuxième avertissement pour l'équipe = perte d'un point.**

→ **Un même joueur averti une deuxième fois au cours du même match = exclusion.**

Un joueur expulsé peut-être remplacé par un autre joueur.