

JEU D'EVEIL DU 4 DECEMBRE 2021

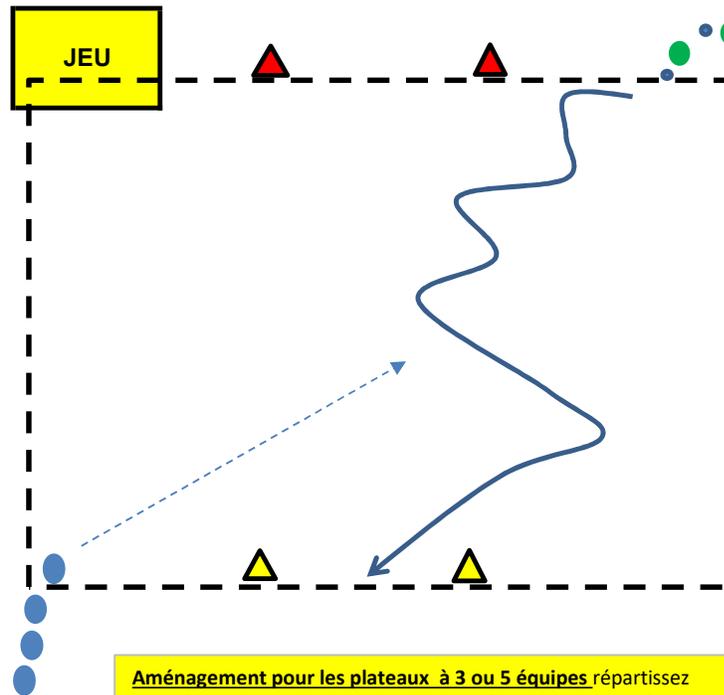
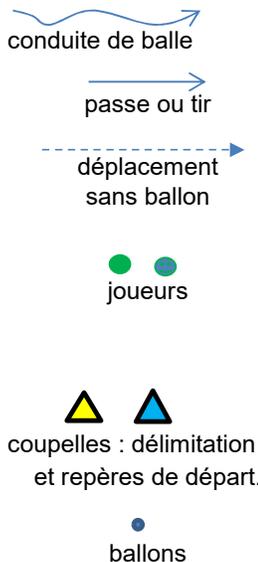
Objectif : Découverte de l'adversaire

JEU :

10 mns

Faire 4 jeux : 1 jeu par 1/2 terrain pour que les enfants fassent plus de passages.
Constituer 2 groupes de 4 joueurs par équipe.
1 éducateur ou 1 accompagnateur par atelier pour animer et réguler.

Légende :



Aménagement pour les plateaux à 3 ou 5 équipes répartissez les enfants dans 4 équipes équilibrées afin que le jeu soit fait par tous les enfants en même temps.

TERRAIN 1

TERRAIN 2

Buts

si l'attaquant marque = 1 pt.
si le défenseur récupère le ballon et marque dans le but adverse = 1 pt.

Consignes

surface de jeu = 10 m x 10 m

Au signal de l'éducateur, le joueur avec ballon (attaquant), entre dans l'espace de jeu pour marquer dans le but adverse. Dès que cet attaquant entre en jeu, l'adversaire (défenseur) essaie d'empêcher l'attaquant de marquer. S'il récupère le ballon, il peut aller marquer dans le but adverse.

Le défenseur n'a pas le droit de rester devant son but, et ne doit pas toucher le ballon avec les mains.

Si l'action dure trop longtemps (45 secondes maxi) ou si le ballon sort des limites du terrain, l'éducateur stoppe et fait démarrer un autre joueur.

En fonction des effectifs, chaque joueur passera 2 à 3 fois au rôle d'attaquant.

Compter les points, déterminer l'équipe vainqueur et inverser les rôles !

Les rotations après chaque action

A l'issue de l'action chaque joueur se replace dans sa file d'attente.

Matériels par jeu

4 ballons
4 plots ou jalons pour matérialiser les buts.
coupelles pour matérialiser l'espace de jeu.

ANIMATION

Encourager et valoriser chaque enfant. Le jeu doit être dynamique et ludique !