

JEU D'EVEIL DU 14 MARS 2020

Objectif : utiliser sa surface de réparation pour relancer !

Exercice : "Progresser et finir".

10 mns

créer 2 JEUX identiques. 1 JEU sur le terrain 1 et 1 JEU sur le terrain 2.2 éducateurs par JEU pour animer et réguler.

Légende :

conduite de balle

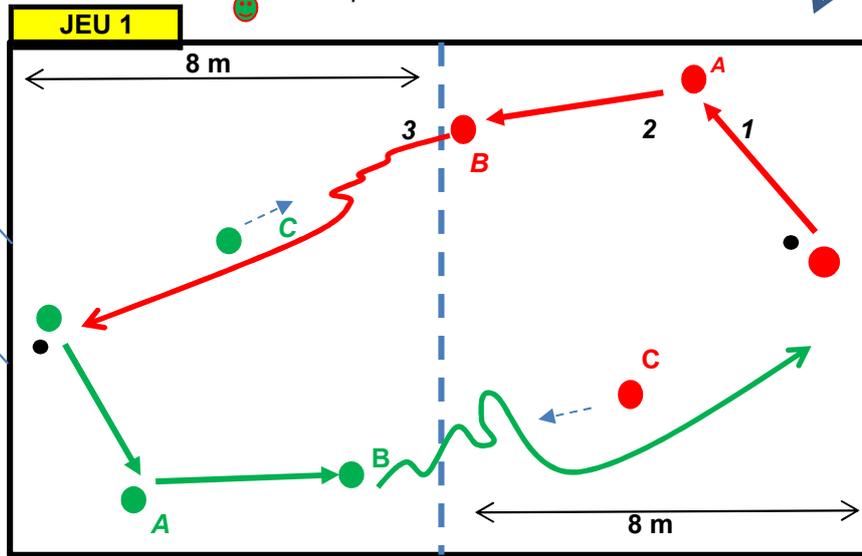
ballons

joueurs

coupelles : délimitation de la porte.

passes ou tirs

déplacement sans ballon



TERRAIN 1

TERRAIN 2

Buts

Les attaquants : marquer 1 but = 1 pt

Le défenseur : bloquer le ballon sur la zone protégée = 1 pt.

Déterminer l'équipe vainqueur.

Faire la revanche en effectuant la relance côté gauche.

Consignes

Au signal, Les GB relancent sur (A) dans la surface protégée (1) qui s'oriente et effectue une passe (2) à son partenaire (B). Dès que B sort de la surface de réparation, le défenseur (C) peut intercepter le ballon (3).

Si le défenseur intercepte, il marque 1 pt s'il parvient à bloquer le ballon avec la semelle sur la surface protégée.

Les rotations après chaque action

Après chaque frappe, l'attaquant (B) récupère le ballon et vient le déposer derrière les buts de son GB. Après chaque action, (C) prend la place du GB ; le GB prend la place de (A); (A) remplace (B) et (B) devient le joueur en attente.

Matériels pour 2 ateliers

Coupelles pour matérialiser la surface protégée à 8 m du GB.
8 à 10 ballons
8 jalons pour faire les buts.

L'éducateur doit observer et aider les enfants :

La relance du gardien de but. Voir image.

La prise de balle et la conduite.

contrôler son ballon en essayant de s'orienter vers le but adverse.

Sur la conduite, le joueur doit avoir le ballon toujours proche de son pied.

