

# PLATEAUX HALLOWEEN

## JEU : Chasse aux fantômes.

10 mns

Faire 4 jeux : 1 jeu par 1/2 terrain foot à 5 pour que les enfants fassent plus de passages.

Constituer 2 groupes de 4 joueurs par équipe.

1 éducateur ou 1 accompagnateur par atelier pour animer et réguler.

### Légende :

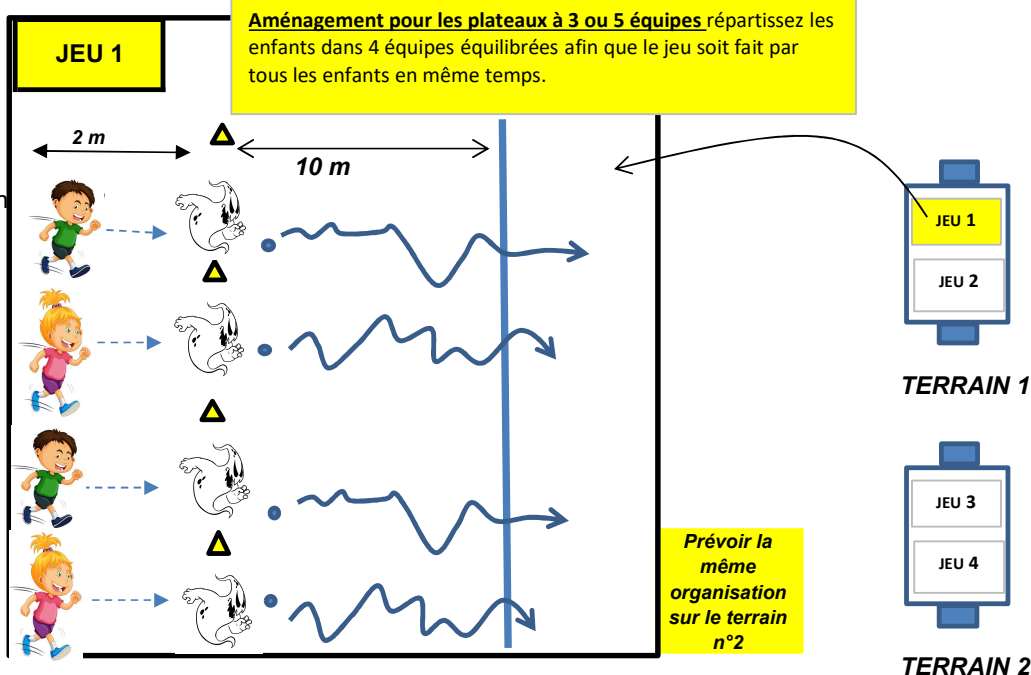
conduite de balle

déplacement sans ballon

ballons (bonbons)

joueurs (fantômes et enfants)

couppelles : délimitation et repères de départ.



### Introduction :

*Des fantômes se sont emparés des bonbons destinés aux enfants du village pour les ramener dans leur monde. Les enfants du village ne se laissent pas faire et tentent de les reprendre !*

### Buts

les fantômes doivent franchir la ligne avec le ballon au pied (bonbons) sans que l'adverse ne le récupère = 1 pt. Avant de compter les points prévoir quelques passages afin que les joueurs s'adaptent tranquillement.

### Consignes

La distance entre le porteur de balle et l'adverse au départ doit être de 2 m. Ballon arrêté sur la ligne de départ.

Au signal de l'éducateur, tous les joueurs partent en même temps. Le porteur de balle pour marquer 1 point devra bloquer le ballon avec la semelle derrière la ligne d'arrivée.

INTERDICTION DE TACLER !

### Les rotations après chaque action

A l'issue de l'action l'éducateur compte le nombre de ballon bloqué derrière la ligne. Après 5 passages, les enfants deviennent fantômes et les fantômes deviennent enfants.

**Déterminer l'équipe vainqueur. Faire la revanche.**

### Matériels

Couppelles.  
4 ballons par jeu.

CGARCIA@FOOTTARN.FFF.FR

CONCOURS PHOTOS  
ENVOYEZ-NOUS VOS PHOTOS SUR LE THÈME  
D'HALLOWEEN POUR TENTER DE GAGNER DES  
SURPRISES.