

JEU D'EVEIL DU 6 avril 2019

Objectif de la saison : découverte du partenaire.

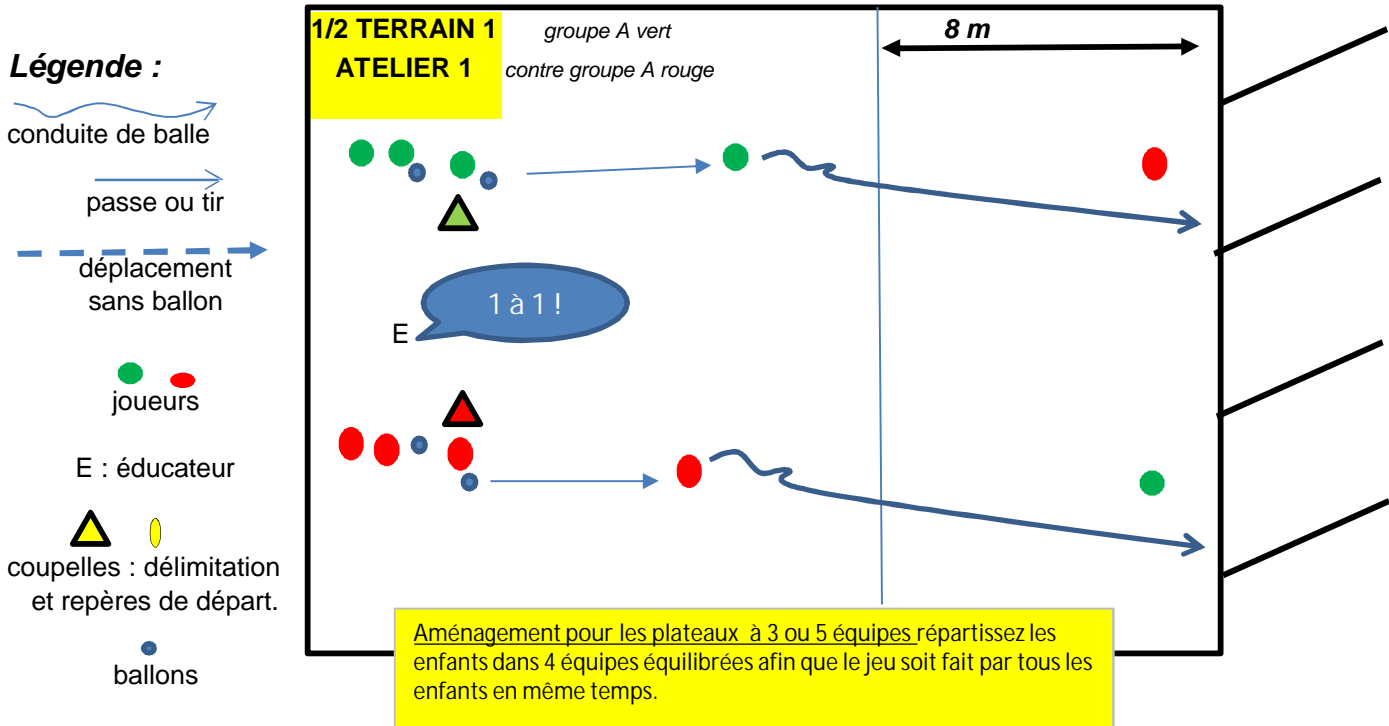
10 mns

Faire 1 atelier par 1/2 terrain. Au total 4 ateliers.

chaque équipe crée 2 groupes de 4 joueurs maxi (A et B) les répartit sur 2 ateliers situés sur le même terrain.

1 éducateur ou accompagnateur par atelier pour animer et réguler.

si les équipes ont moins de 6 joueurs, ne pas créer 2 groupes et supprimer 1 atelier.



Buts

1 point par but marqué.

Avant de compter les points prévoir quelques passages afin que les joueurs s'adaptent tranquillement.

Les consignes :

avant chaque action, l'éducateur veille bien à ce que les joueurs soient prêts.

Au signal, le joueur transmet le ballon à son partenaire, qui le contrôle et s'oriente vers le but pour marquer !

En fonction de la force de frappe de certains joueurs, l'éducateur pourra inciter la frappe en dehors de la surface.

compter les points, déterminer l'équipe vainqueur !

Faire la revanche !

Les rotations après chaque action

A l'issue de l'action, le passeur prend la place du tireur, et se prépare pour le prochain départ.

Le tireur récupère le ballon et va se placer dans la file d'attente des passeurs.

Penser à changer également le gardien de but.

Matériels pour chaque atelier :

2 plots ou coupelles.

4 jalons.

4 ballons.

Veillez à ce que...

Les joueurs ne se rapprochent pas trop pour faire la passe.

Les joueurs avant de faire la passe lève la tête pour voir leur partenaire.

Les GB soient au devant de la ligne de but avec l'envie de bloquer le ballon avec les mains.

