

U9 - JEU D'EVEIL - PHASE 1

OBJECTIF DE LA PHASE : TOUS LES JOUEURS DECOUVRENT LE POSTE DE GARDIEN DE BUT !

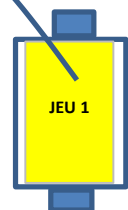
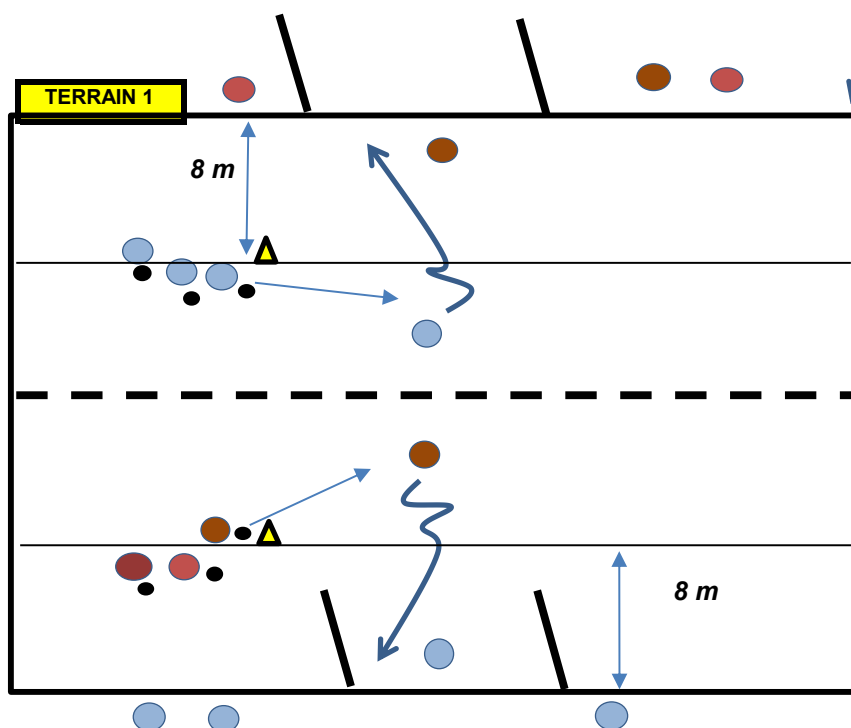
Exercice : "Prises de balle et ploges".

10 mns

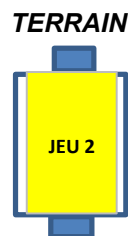
créer 4 ateliers identiques. 2 ateliers sur chaque terrain. 1 éducateur par JEU pour animer et réguler.
Créez 2 sous-groupes dans chacune de vos équipes pour éviter des files d'attente trop longues.

Légende :

- conduite de balle
- ballons
- attaquants
- coupelles/plots
- Passes et tirs



TERRAIN 1



TERRAIN 2

Buts

Pour l'attaque : 1 pt si l'attaque parvient à marquer 1 but.

Pour le gardien de but : 1 pt pour chaque arrêt (ballon bloqué ou non).

plateau à 5 équipes : créer une 3ème jeu, et composer 6 équipes avec l'ensemble des effectifs.

Plateau à 3 équipes : créer 2 jeux et composer 4 équipes avec l'ensemble des effectifs.

Consignes

Faire une passe à son partenaire, qui doit marquer, avant de rentrer dans la surface protégée.

Il n'a pas le droit de rentrer dans la zone même si le GB relâche.

Cela permettra au GB qui relâche le ballon de l'inciter à le récupérer sans crainte.

Après 5 mns, compter les points sur les 2 ateliers et changer les rôles : l'équipe qui attaquait passe au poste de GB et inversement.

Déterminer l'équipe vainqueur à l'issue du jeu !

Les rotations après chaque action

Après chaque frappe, le passeur devient attaquant, l'attaquant se déplace dans la file d'attente des passeurs.

Les gardiens de but changent après chaque frappe.

Matériels pour chaque jeu

2 but

6 ballons

coupelles pour délimiter la zone protégée à 8 m.

L'éducateur doit observer et aider les enfants :

Le gardien de but doit être légèrement devant sa ligne de but.

Etre en position dynamique (fléchit sur ses appuis et mains en avant : cf image).

Il doit avoir l'intention d'intercepter le ballon avec les mains (éviter les pieds).

