



### **Les inscriptions :**

Un club ne pourra s'inscrire seulement si 2 équipes au minimum s'engagent pour se défier sur le 1<sup>er</sup> tour.

Inscription des équipes via la fiche d'engagement officielle FUTNET à renvoyer au plus tard le 20 mai 2021.

A compter de la date d'envoi, il ne pourra plus y avoir d'équipes supplémentaires.

Les clubs ont jusqu'au 30 mai pour organiser en interne le 1<sup>er</sup> tour et informer le District du classement final au plus tard le mardi 1<sup>er</sup> juin.



### **Composition des équipes :**

Catégories autorisées : U15/U17/U19/SENIORS/LOISIRS

Une équipe peut se composer avec un brassage de l'ensemble des catégories autorisées.

Les équipes peuvent également être mixtes ou exclusivement masculines ou exclusivement féminines.

Les joueurs et joueuses non licenciés peuvent également intégrer une équipe à condition d'avoir au minimum 13 ans (né en 2007 - U14).

3 joueurs + x remplaçants (illimités).



### **Qualification du 1<sup>er</sup> tour :**

Chaque club organise sa formule comme il le souhaite pour déterminer un classement permettant d'identifier un podium (1<sup>er</sup>, 2<sup>nd</sup> et 3<sup>ème</sup>).

En fonction du nombre total d'équipes inscrites, le District décidera du nombre d'équipes qualifiées par club pour le 2<sup>ème</sup> tour.



### **Organisation de la compétition :**

**1<sup>er</sup> tour - LES QUALIF'** (jusqu'au 30 mai)

Phase qualificative dans les clubs participants.

« X » équipes qualifiées en fonction du nombre de clubs et d'équipes engagées (sera déterminé par le District).

**2<sup>ème</sup> tour - LES ½ FINALES** (5 et 6 juin)

Les meilleures équipes se confronteront par secteurs

« X » équipes qualifiées en fonction du nombre de clubs et d'équipes engagées (sera déterminé par le District).

**3<sup>ème</sup> tour - LA FINALE** (12 ou 13 juin)

Les équipes qualifiées se rencontreront pour déterminer le vainqueur du 1<sup>er</sup> challenge FUTNET 2021 !



### **Rappel du calendrier :**

**20 mai** : clôture des inscriptions (par mail via la fiche officielle).

**30 mai** : fin du 1<sup>er</sup> tour.

**1<sup>er</sup> juin** : Envoyer au District par mail **via la boîte mail officielle du club exclusivement** le classement du tournoi interne à votre club.

**5 et 6 juin** : ½ FINALES. Poules de secteurs.

**12/13 juin** → LA FINALE.

**Il est possible que ce calendrier prévisionnel puisse être modifié en fonction de l'évolution des mesures sanitaires.**

## REGLEMENT



### LE TERRAIN

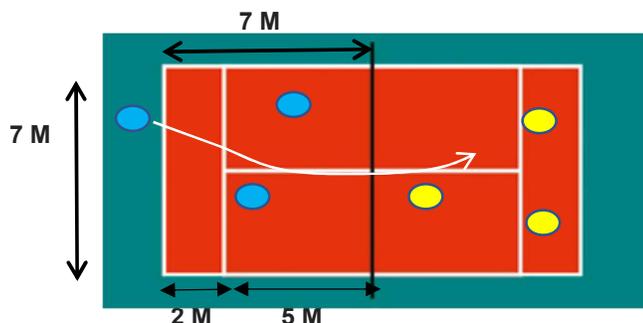
Les lignes font parties intégrantes de l'aire de jeu.

**Hauteur du filet :** les joueurs devront s'adapter aux hauteurs de filets qui pourront être différents d'un terrain à l'autre ainsi que sa matérialisation.

**Hauteur minimale : 1,05 m ; hauteur maximale : 1,12 m**

**Le District met à disposition un filet officiel dans la limite des stocks disponibles.**

**Réservation d'un filet : [odurigon@foottarn.fff.fr](mailto:odurigon@foottarn.fff.fr)**



### TAILLE DU BALLON :

Taille 5



### LE SERVICE

Un service est exécuté en bottant le ballon par n'importe quelle partie du corps, **à l'exception du bras et de la main**, depuis la zone située derrière la ligne de base, en dehors du terrain de jeu (règle du tennis) :

- de volée,
- après un rebond du ballon (en dehors de l'air de jeu),
- directement depuis le sol ballon immobile.

Le ballon doit traverser le filet et atterrir dans la zone de service de l'adversaire.

Le service est valable même si le ballon touche le filet puis atterrit sur la zone de service de l'adversaire (pas de let).

L'adversaire n'est pas autorisé à toucher/attaquer le ballon avant qu'il n'ait touché le sol dans sa zone de service.



### BALLON EN JEU :

**1 rebond** possible.

**1 seule** touche de balle autorisée « consécutivement » par un même joueur. Pour qu'un joueur puisse retoucher le ballon, il devra jouer avec l'un de ces partenaires.

**N.B :** si vous le souhaitez, lors du 1<sup>er</sup> tour, vous pouvez réduire la difficulté concernant les points de règlements ci-dessus :

**2 rebonds** possible **mais** entre deux rebonds, il doit toujours y avoir une touche d'un joueur.

**2 touches** de balle autorisées consécutivement par un même joueur.

**3 passes** maximum dans l'équipe pour renvoyer le ballon.

Le joueur peut toucher le ballon avec n'importe quelle partie de son corps, à l'exception du bras et de la main.

Le ballon ne doit toucher le sol que sur le terrain de jeu. **Les lignes de jeu étant comprises.**

Aucun des joueurs n'est autorisés à toucher le filet durant le point ; sinon le point est remporté par l'équipe ou le joueur adverse.

La balle est jouée correctement, seulement si elle traverse le filet **entre ses limites** pour atterrir dans le terrain de jeu de l'adversaire. Sinon il y a « hors mire » et le point est remporté par l'équipe ou le joueur adverse.

Si deux joueurs adverses touchent la balle au-dessus du filet en même temps « ballon mort » le point est à rejouer « ballon à remettre ».

Si un joueur touche un adversaire involontairement sur un ballon disputé au-dessus du filet : « ballon mort », « ballon à remettre ».



### **Quelques exemples de points marqués :**

Le ballon est considéré « out » quand celui-ci ne touche pas le terrain de jeu ou les lignes du terrain de jeu adverse.

L'équipe ou le joueur gagne un point si le ballon rebondit deux fois de suite sur le sol (sans qu'un joueur touche le ballon entre les deux rebonds) ou si le deuxième rebond se produit à l'extérieur du terrain.

Si un joueur touche le filet avec une partie de son corps durant le point, celui-ci est remporté par l'équipe ou le joueur adverse.

Si le ballon ne passe pas au-dessus de la zone du filet (hors mire), le point est perdu.



### **FAUTES ET SANCTIONS :**

Les comportements antisportifs (protestations, réclamations, jouer délibérément le ballon pour frapper l'arbitre ou un autre joueur, taper avec excès le ballon, retarder le jeu, tenir et pousser l'adversaire, langage abusif, gestes inappropriés, excès d'humeur, etc.) sont sanctionnés :

Si match sous la responsabilité d'un « arbitre bénévole » :

- **Premier avertissement pour l'équipe = sans perte de point.**
- **A partir du deuxième avertissement pour l'équipe = perte d'un point.**
- **Un même joueur averti une deuxième fois au cours du même match = exclusion.**

Un joueur expulsé peut-être remplacé par un autre joueur.



### **GAIN DU MATCH :**

1 manche est remportée par l'équipe qui atteint en premier 15 points avec 2 points d'écart.

Le match peut être remporté soit en 1 set gagnant ou 2 sets gagnants (laissé à l'appréciation du club organisateur).

*Si vous souhaitez plus de précisions sur le règlement, contacter : [odurigon@foottarn.fff.fr](mailto:odurigon@foottarn.fff.fr) / 06 17 97 31 54*

