



AMELIORER LA QUALITE DE NOS PLATEAUX



Cette fiche est à remplir par l'éducateur dans la semaine suivant le plateau et à renvoyer au DTF par la boîte mail officielle du club dans le courant du mois.

Club organisateur :	<input type="text"/>	Date :	<input type="text"/>	Equipe 1 :	<input type="text"/>	Equipe 4 :	<input type="text"/>
Catégorie :	<input type="text"/>	Niveau :	<input type="text"/>	Equipe 2 :	<input type="text"/>	Equipe 5 :	<input type="text"/>
				Equipe 3 :	<input type="text"/>		

POINT 1 : réservé uniquement aux clubs visiteurs

	excellent *	très bon *	moyen *	passable *	très mauvais *
Accueil (vestiaires, propreté des locaux, convivialité, gouter gestion du plateau : jeu ou défi et rencontres)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Observations points 1 :

POINT 2 : pour toutes les équipes

	excellent *	très bon *	moyen *	passable *	très mauvais *
Environnement (comportement des joueurs, éducateurs, parents).	eq 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	eq 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	eq 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	eq 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	eq 5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Animation (Ponctualité, respect de la circulaire, implication des éducateurs sur le jeu ou le défi technique)	excellent *	très bon *	moyen *	passable *	très mauvais *
	eq 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	eq 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	eq 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	eq 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
eq 5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Observations points 2 :

L'EDUCATEUR : ses renseignements nous permettrons de rentrer directement en contact avec l'éducateur et avoir plus de précisions ci nécessaires. (En aucun ils seront utilisés pour d'autres raisons).

nom, prénom, téléphone , signature :

* mettre un croix dans la case voulue