



# Pratique Mixte U7 - Plateaux Foot à 4

## Circulaire 2024-2025



### Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : vers 100% de jeu (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2).

Plateau festif et convivial.

Transférer les apprentissages de la semaine.

Laisser les enfants jouer le plus librement possible.

### Organisation :

2 terrains.

4 à 6 équipes.

Ballon magique 2 X 10' (3 vs 3) et (2 vs 2).

Rencontres 4 x 4 (30' maximum par équipe).

### ▪ Qui peut jouer ?

- U6 filles et garçons nés en 2019 **à partir de la date anniversaire de leur 5 ans.**

- U7 filles et garçons nés en 2018.

- U8 filles nées en 2017.

- **deux joueurs maximum par équipe** U8 garçons nés en 2017.

- **Une équipe spécifique féminine comprenant des joueuses U6 à U9 (nées entre 2019 et 2016).**

▪ **Horaire officiel** : samedi matin 10 h 00 (heure du début du jeu).

▪ **Arbitrage** : **à l'extérieur de l'aire de jeu** afin de permettre aux joueurs de s'exprimer pleinement. Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

▪ **BALLON MAGIQUE 2VS2 & 3VS3** : se déroulent avant les rencontres. **TOUTES** les équipes doivent y participer. La fiche sera téléchargeable sur le site à DOCUMENTS  
→ DOCUMENTS GENERAUX → TECHNIQUE → U7

▪

▪ **Modification au calendrier** → Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,...) devront se faire **au plus tard 5 jours avant la date officielle du plateau** (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

▪ **Absence au plateau et refus de participation au jeu d'Eveil** → La non-participation d'une équipe à un plateau ou à un jeu d'Eveil, sera considérée comme **forfait**.  
**Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.**

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant quelques jours après la date du plateau, la fiche qualité à télécharger sur le site du DTF à « documents », onglet « divers », article « téléchargement ».



## REGLES DU JEU :

- **Terrain** : 2 aires de jeux. Longueur = 28 m ; largeur = 20 m ; surface de réparation = 7 m, avec 2 maisons d'accueil par terrain (pour les éducateurs et les remplaçants).
- **Buts** : 4 m x 1,5 m (si barre transversale).
- **Ballon** : Taille 3.
- **Temps de jeu** : BALLON MAGIQUE (2 x 10') + rencontres 4 x 4 (30')
- **Surface de réparation de 7 m et zone protégée** : le gardien de but pourra se saisir du ballon avec les mains dans cette surface.  
Cette surface devient une zone protégée dans deux situations :
  - 1/ le GDB est en possession du ballon à la main
  - 2/ le GDB réalise un coup de pied de but (uniquement au pied).

Lors de l'une de ces relances, l'équipe adverse devra **se replacer entièrement derrière la zone protégée** (ligne des 7 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- 1/ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
- 2/ le ballon franchi la ligne de la zone protégée
- 3/ le ballon sort des limites du terrain

- **Les équipes** : 8 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs dont un gardien de but et 4 remplaçants **maximum !**).
- **Equipement des joueurs** :
  - Maillot dans le short.
  - Chaussettes relevées en dessous des genoux.
  - Protèges tibias.
  - **Interdiction de jouer avec des crampons vissés.**
- **Le coup d'envoi**
  - Interdiction de marquer directement dans le but adverse.
- **Sortie de but** :

Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.  
Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface.  
(Rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 7 m)
- **Remise en jeu sur touche + corner** : joueurs adverses à 4 m.
  - Passe
  - Rentrée en conduite de balle
  - **Nouveauté** : Le joueur peut rentrer en jeu sur conduite et aller directement marquer un but.
- **Fautes et incorrections**
  - Interdiction de tacler
  - La distance des joueurs adverses est de 4 m.
  - Tous les coups francs sont directs.

