

[Pour plus de renseignements odurigon@foottarn.fff.fr](mailto:odurigon@foottarn.fff.fr) (06 17 97 31 54)

JEU D'EVEIL du 22 mars, 6 avril et 25 mai 2025

Objectif : découvrir et améliorer l'enchaînement prise de balle - frappe au but

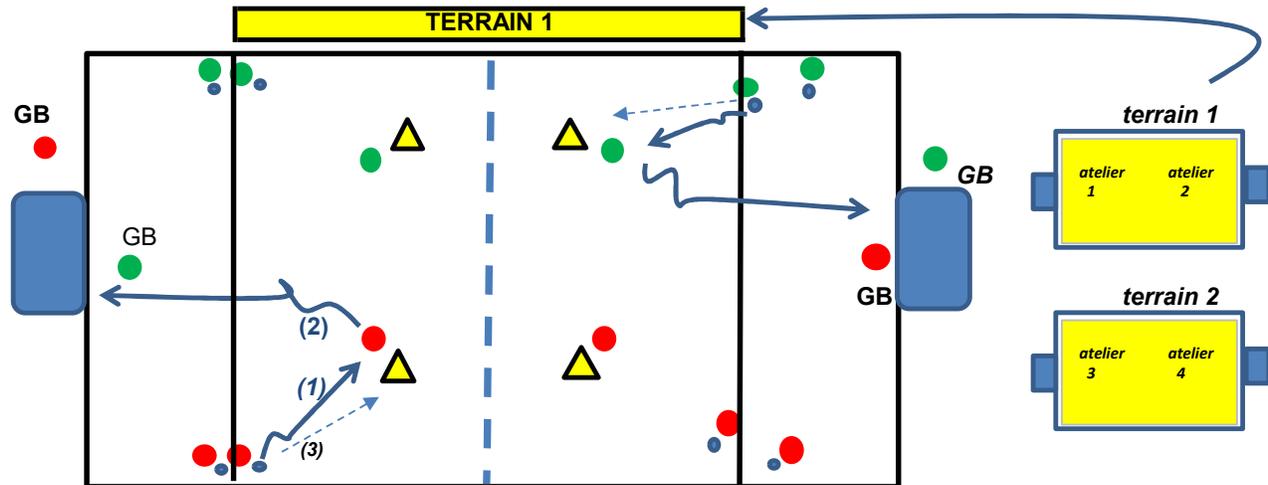
EXERCICE TECHNIQUE : Déséquilibrer, finir

10 mns

créer 4 ateliers. 2 ateliers par terrain. 1 éducateur par atelier pour animer et réguler.

2 équipes s'affrontent sur ce jeu avant la première rencontre 5x5.

créer 2 groupes dans chacune de vos équipes afin que les joueurs passent plus souvent !



Légende :

déplacement sans ballon
 passes ou tirs
 conduite de balle
 Ballon

Buts

pour marquer 1 point il faut tirer avant d'entrer dans la surface de réparation.

Avant de compter les points prévoir quelques passages afin que les joueurs s'adaptent.

Déterminer l'équipe vainqueur.

Consignes

L'éducateur détermine quelle couleur commence la première action et veille à ce que le GB de l'équipe adverse soit bien en place.

Les équipes attaqueront le but en alternance.

Au signal de l'éducateur, le passeur conduit le ballon et effectue une passe à son attaquant (1)

L'attaquant maîtrise le ballon (prise de balle) et s'oriente vers le but pour marquer (2)

le but sera accordé seulement si la frappe est déclenchée avant d'entrer dans la surface de réparation.

Les rotations après chaque action

A l'issue de l'action, c'est l'autre équipe qui commence une nouvelle action ; veiller avant de déclencher l'action que le GB de l'équipe adverse soit bien en place.

Après chaque action, le passeur devient attaquant (3) et l'attaquant passeur.

Ne pas oublier de changer régulièrement les GB.

Matériels

couppelles et plots pour matérialiser les points de départ (passeurs et attaquants)

6 ballons par atelier