



PRATIQUE U6-U7-U8F

foot à 5

Circulaire 2020-2021

Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : vers 100% de jeu (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2).
Plateau festif et convivial.
Transférer les apprentissages de la semaine.
Laisser les enfants jouer le plus librement possible.

Organisation :

Prévoir 2 terrains U6/U8 F
1 jeu d'éveil (10')
Rencontres 5x5 (40' maximum par équipe).
Voir Schémas.

▪ Qui peut jouer ?

Toutes les joueuses licenciées U6*, U7, U8 (joueuses nées entre 2015 et 2013).
*Avoir 5 ans révolu.

▪ **Arbitrage** → **OBLIGATOIREMENT à l'extérieur de l'aire de jeu** afin de permettre aux joueuses de s'exprimer pleinement ! Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

▪ Jeux d'éveil :

- Le jeu d'éveil se déroule avant les rencontres. **TOUTES** les équipes doivent y participer. La fiche sera téléchargeable sur le site à « documents », onglet « divers », catégorie U7/U11F soit 9 jours avant la date du plateau (le vendredi).

▪ **Modification au calendrier** → Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,...) devront se faire **au plus tard 5 jours avant la date officielle du plateau** (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

▪ **Absence au plateau et refus de participation au jeu d'Eveil** → La non participation d'une équipe à un plateau ou à un jeu d'Eveil, sans avoir prévenu le District du Tarn **ET** le club recevant sera considéré comme **forfait**. **Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.**

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant à l'issue de chaque journée la fiche bilan à télécharger sur le site du DTF à « infos pratiques » puis « téléchargement ».

REGLES DU JEU :

▪ **2 aires de jeux.** Longueur = 30 m ; largeur = 20 m ; surface de réparation = 8 m, avec 2 maisons d'accueil par terrain (pour les éducateurs et les remplaçants).

▪ **Buts** : 4 m x 1,5 m (si barre transversale).

▪ **Ballon** : Taille 3/4

▪ **Temps de jeu** : 1 jeu d'éveil (10') + rencontres 5x5 avec GDB (40')

▪ **Surface de réparation de 8 m et zone protégée :**

Le gardien de but pourra se saisir du ballon avec les mains dans cette surface.

Cette surface devient une zone protégée dans deux situations :

1/ le GDB est en possession du ballon à la main.

2/ le GDB réalise un coup de pied de but (uniquement au pied).

Lors de l'une de ces 2 relances, l'équipe adverse devra **se replacer entièrement derrière la zone protégée** (ligne des 8 mètres).

Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

1/ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle

2/ le ballon franchi la ligne de la zone protégée

3/ le ballon sort des limites du terrain

▪ **Les équipes** : 8 joueuses peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs de champs ; dont 1 gardien de but et 4 remplaçants **maximum !**).

▪ **Equipement des joueurs :**

- Maillot dans le short.

- Chaussettes relevées en dessous des genoux.

- Protèges tibias.

- **Interdiction de jouer avec des crampons vissés.**

▪ **Le coup d'envoi :**

- Interdiction de marquer directement dans le but adverse.

▪ **Sortie de but :**

Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.

Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface.

(rappel : relance protégée dans la surface de réparation 8 m).

▪ **Remise en jeu sur touche** : joueurs adverses à 4 m.

- Passe.

- Rentrée en conduite de balle.

▪ **Fautes et incorrections :**

- Tacles dangereux

- La distance des joueurs adverses est de 4 m.

- Tous les coups francs sont directs.

▪ **Le gardien de but : il ne peut plus relancer de volée ou de 1/2 volée !**

- Relance à la main.

- Relance au pied seulement s'il pose le ballon au sol. (rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m).
- Il peut se saisir du ballon avec les mains dans sa surface de réparation suite à une passe effectuée par l'un de ses partenaires.

