

ATELIER 3 : 25x15

1x1

A l'extérieur du jeu, un partenaire fait la passe, sur la prise de balle un défenseur pénètre sur le terrain.

L'attaquant doit dribbler le défenseur pour pouvoir marquer. Si le défenseur récupère le ballon, il peut marquer dans le but adverse.

Alterner un départ à droite et un départ à gauche.

A l'issue de chaque action le passeur devient attaquant et l'attaquant passeur.

Changer de côté à la moitié du temps.

compter les buts et déterminer l'équipe vainqueur.

Pro Training 3D

ATELIER 1 :

Après une passe, l'attaquant enchaîne prise de balle, frappe avant le surface de réparation.

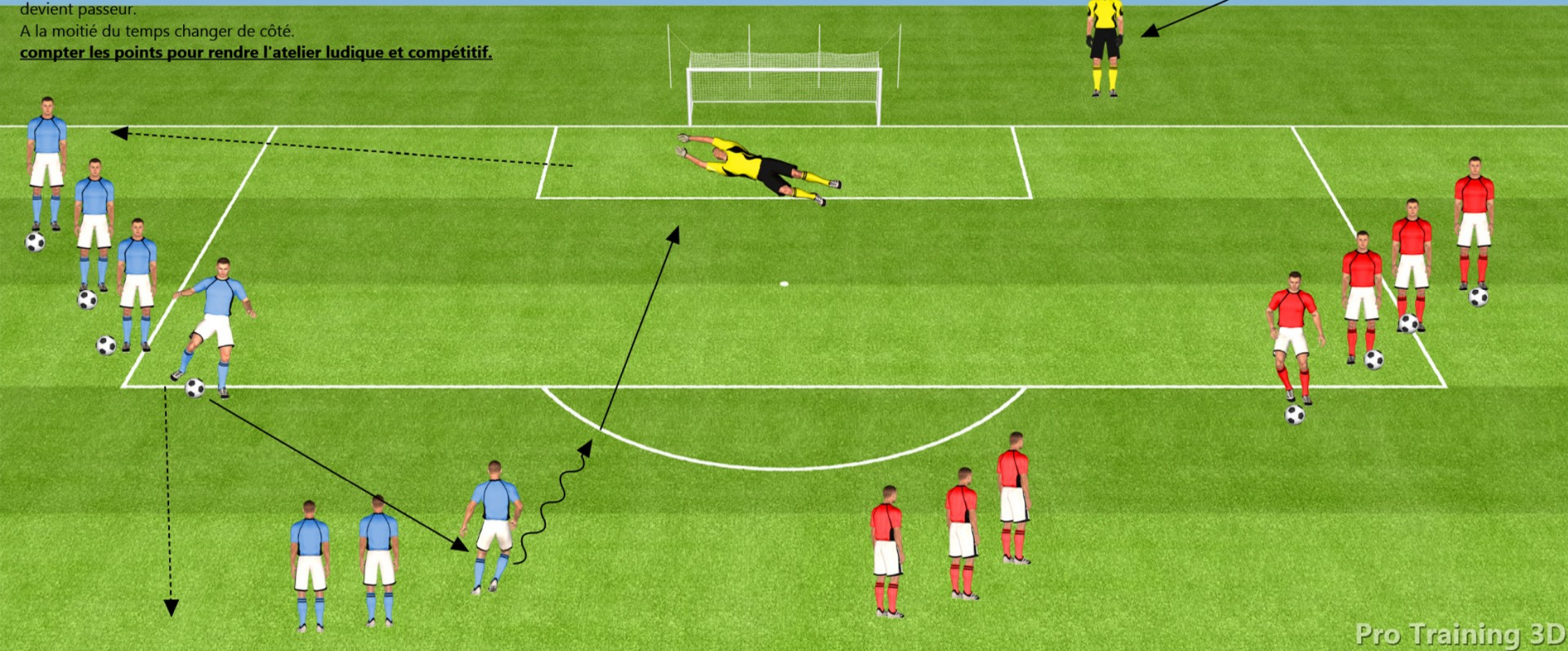
Frappe de balle libre.

A l'issue de l'action, le passeur devient attaquant, l'attaquant récupère le ballon et devient passeur.

A la moitié du temps changer de côté.

compter les points pour rendre l'atelier ludique et compétitif.

veiller à ce que les GB tournent



Pro Training 3D

ATELIER 2 : 25x26

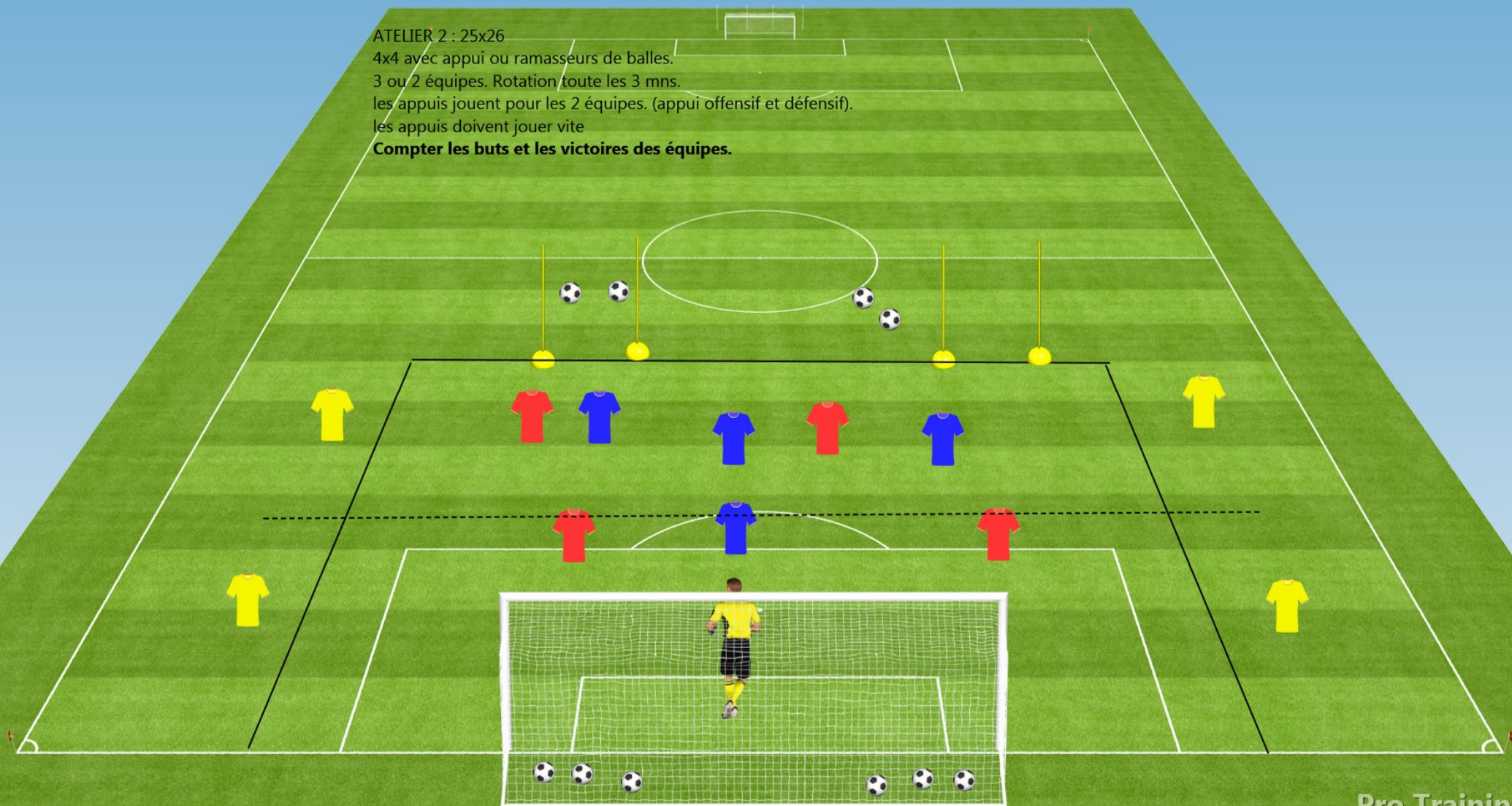
4x4 avec appui ou ramasseurs de balles.

3 ou 2 équipes. Rotation toute les 3 mns.

les appuis jouent pour les 2 équipes. (appui offensif et défensif).

les appuis doivent jouer vite

Compter les buts et les victoires des équipes.



Pro Training 3D