



U7 – foot en salle Foot

Circulaire 2019-2020



Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100% (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2)

Facilite la maîtrise de balle de part la spécificité du ballon.

Permet l'apprentissage de la reconnaissance des limites du terrain, des buts, de la découverte de l'adversaire puis du partenaire.

Entretien le fair-play (pas de tacles ni de charges).

Sensibilise les enfants aux bases éducatives sous forme ludique.

Organisation :

2 terrains.

3 à 5 équipes.

Rencontres 4 X 4 (40' maximum par équipe). Pas de jeu d'éveil.

§ Horaire officiel : samedi matin 10 h 00.

§ Arbitrage : à l'extérieur de l'aire de jeu afin de permettre aux joueurs de s'exprimer pleinement. Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

§ Modification au calendrier è Toutes modifications (horaires, terrains,...) devront se faire au plus tard 10 jours avant la date officielle des rencontres (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

§ Absence au plateau è La non-participation d'une équipe ou le non-respect du règlement, entraînera une sanction financière.

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des rencontres (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant quelques jours après la journée, la fiche bilan à télécharger sur le site du DTF à « infos pratiques », onglet « téléchargement », article « téléchargement ».



REGLES DU JEU :

§Terrain : 2 aires de jeux sur la largeur d'un terrain de handball ; ou délimiter 2 surfaces longueur = 20 m ; largeur = 18 m. Pas de surface de réparation.
En salle obligatoirement.

§Buts : 4 m.

§Ballon : spécifique futsal.

§Temps de jeu : 40'. Pas de jeu d'éveil.

§ Les équipes : 8 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs dont GB ; 4 remplaçants maximum !).

§ Equipement des joueurs :

- Maillot dans le short.
- Chaussettes relevées en dessous des genoux.
- Protèges tibias.
- chaussures adaptés pour une pratique en salle.

§ Le coup d'envoi : Interdiction de marquer dans le but adverse

§ Sortie de but :

Le ballon est posé au sol au-devant de la ligne de but (0 à 4 m maximum) adversaires à 5 m.

§ Remise en jeu sur touche : joueurs adverses à 4 m.

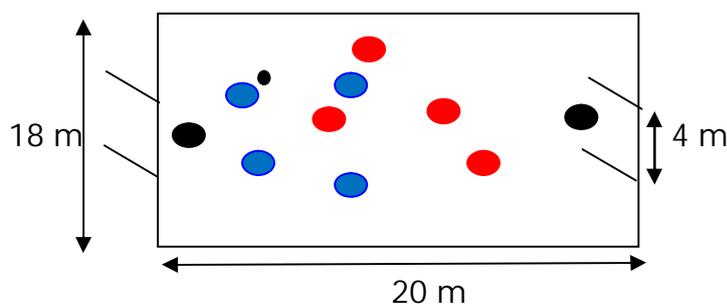
- Passe au sol
- Rentrée en conduite de balle

§ Fautes et incorrections

- tacles interdits.
- La distance des joueurs adverses est de 5 m.
- Toutes les coups francs sont directs.

§Buts refusés :

On ne peut pas marquer directement sur le coup d'envoi, sur une rentrée de touche et sur une sortie de but.



Tous les cas non prévus par le présent document seront traités par la Commission compétente.