



U7 - Plateaux Foot à 4

Circulaire 2017-2018



Philosophie et objectifs :

Faire jouer tous les enfants : vers 100% de jeu (limiter si possible les remplaçants à 1 ou 2).

Plateau festif et convivial.

Transférer les apprentissages de la semaine.

Laisser les enfants jouer le plus librement possible.

Organisation :

2 terrains.

3 à 5 équipes.

1 jeu d'éveil (10')

Rencontres 4 x 4 (30' maximum par équipe).

▪ Qui peut jouer ?

- U6 filles et garçons nés en 2012 à partir de la date anniversaire de leur 5 ans.

- U7 filles et garçons nés en 2011.

- U8 filles nées en 2010.

- deux joueurs maximum par équipe U8 garçons nés en 2009.

- Une équipe spécifique féminine comprenant des joueuses U6 à U9 (nées entre 2012 et 2009).

▪ **Horaire officiel** : samedi matin 10 h 00 (heure du début du jeu).

▪ **Arbitrage** : à l'extérieur de l'aire de jeu afin de permettre aux joueurs de s'exprimer pleinement. Il est préconisé de proposer l'arbitrage à des jeunes joueurs (à partir des U13).

▪ **Jeux d'éveil** : se déroule avant les rencontres. **TOUTES** les équipes doivent y participer. La fiche sera téléchargeable sur le site à « infos pratiques », onglet « téléchargement », article « téléchargement », tous les lundis précédents la date du plateau.

▪ **Modification au calendrier** → Toutes modifications concernant les plateaux (horaires, terrains,...) devront se faire au plus tard 10 jours avant la date officielle du plateau (procédure précisée dans les Règlements Généraux du D.T.F).

▪ **Absence au plateau et refus de participation au jeu d'Eveil** → La non participation d'une équipe à un plateau ou à un jeu d'Eveil, sera considérée comme **forfait**. **Elle entraînera une amende financière pour le club fautif.**

L'ensemble des équipes peuvent participer à l'amélioration des plateaux (accueil, convivialité, animation, respect,...) en remplissant quelques jours après la date du plateau, la fiche qualité à télécharger sur le site du DTF à « infos pratiques », onglet « téléchargement », article « téléchargement ».



REGLES DU JEU :

- **Terrain** : 2 aires de jeux. Longueur = 30 m ; largeur = 20 m ; surface de réparation = 8 m, avec 2 maisons d'accueil par terrain (pour les éducateurs et les remplaçants).
- **Buts** : 4 m x 1,5 m (si barre transversale).
- **Ballon** : Taille 3.
- **Temps de jeu** : 1 jeu d'éveil (10') + rencontres 4 x 4 (30')
- **Surface de réparation de 8 m et zone protégée** : le gardien de but pourra se saisir du ballon avec les mains dans cette surface.
Cette surface devient une zone protégée dans deux situations :
1/ le GDB est en possession du ballon à la main
2/ le GDB réalise un coup de pied de but (uniquement au pied).

Lors de l'une de ces relances, l'équipe adverse devra **se replacer entièrement derrière la zone protégée** (ligne des 8 mètres).

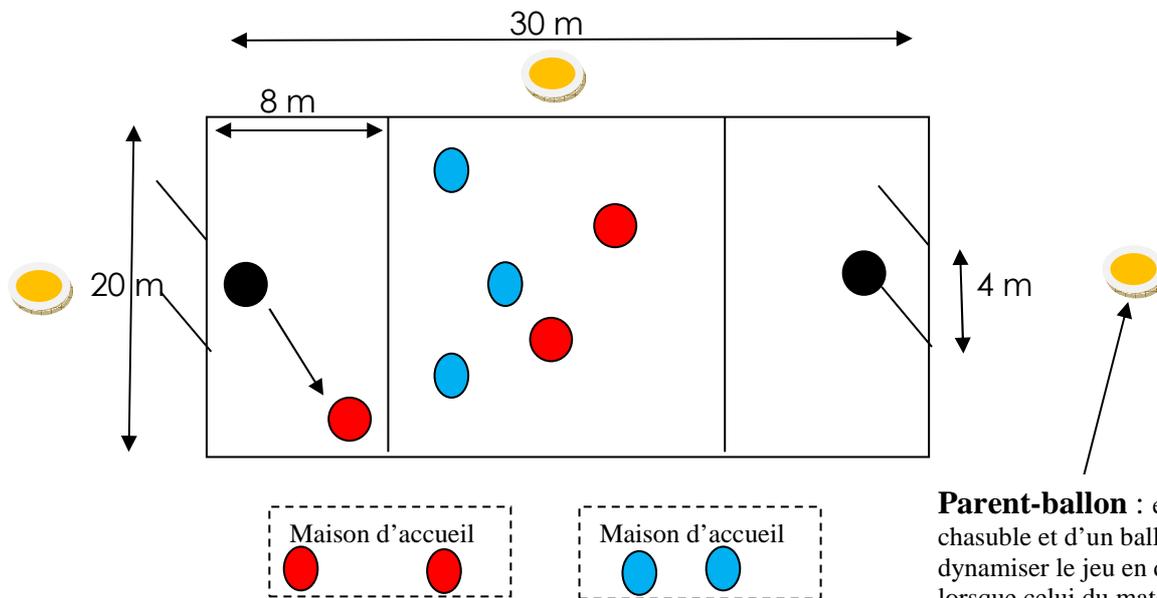
Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- 1/ le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle
- 2/ le ballon franchi la ligne de la zone protégée
- 3/ le ballon sort des limites du terrain

- **Les équipes** : 8 joueurs peuvent figurer sur la feuille de match. (4 joueurs dont un gardien de but et 4 remplaçants **maximum !**).
- **Equipement des joueurs** :
 - Maillot dans le short.
 - Chaussettes relevées en dessous des genoux.
 - Protèges tibias.
 - **Interdiction de jouer avec des crampons vissés.**
- **Le coup d'envoi**
 - Interdiction de marquer directement dans le but adverse.
- **Sortie de but** :
 - Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.
 - Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface.
 - (Rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m)
- **Remise en jeu sur touche** : joueurs adverses à 4 m.
 - Passe
 - Rentrée en conduite de balle
- **Fautes et incorrections**
 - Interdiction de tacler
 - La distance des joueurs adverses est de 4 m.
 - Tous les coups francs sont directs.

- **Le gardien de but** : il ne peut plus relancer de volée ou de ½ volée !

- Toutes les relances à la main.
- Relance au pied seulement s'i pose le ballon au sol. (rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m)
- Il peut se saisir du ballon avec les mains dans sa surface de réparation suite à une passe effectuée par l'un de ses partenaires).



Parent-ball : équipé d'un chasuble et d'un ballon. Il permet de dynamiser le jeu en donnant son ballon lorsque celui du match est sorti des limites du terrain.