

**JEU D'EVEIL DU 16 OCTOBRE 2021**

**Objectif : Découverte de l'adversaire**

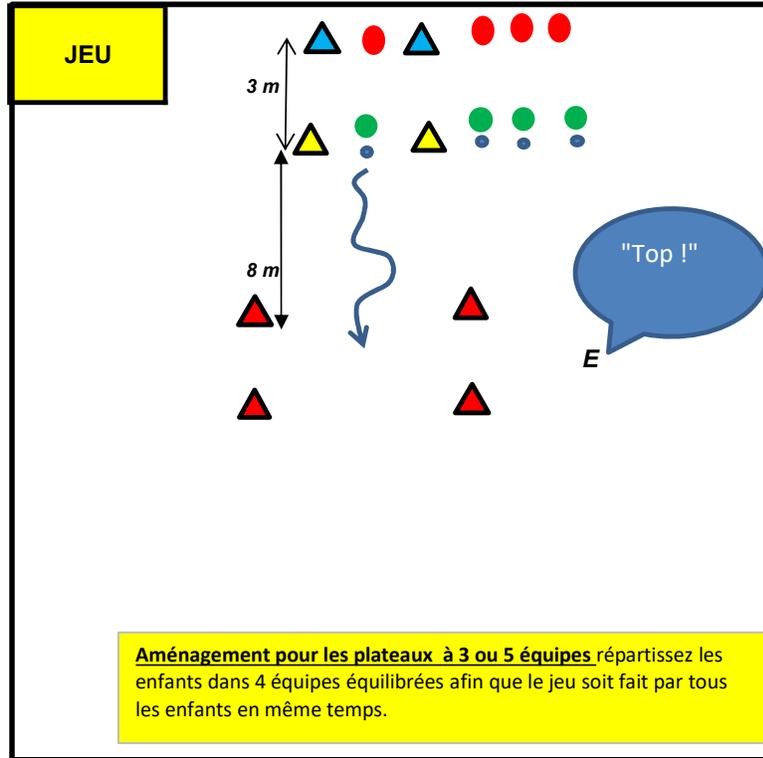
**JEU :**

10 mns

Faire 4 jeux : 1 jeu par 1/2 terrain foot à 5 pour que les enfants fassent plus de passages.  
 Constituer 2 groupes de 4 joueurs par équipe.  
 1 éducateur ou 1 accompagnateur par atelier pour animer et réguler.

**Légende :**

- conduite de balle
- passe ou tir
- déplacement sans ballon
- joueurs
- coupelles : délimitation et repères de départ.
- ballons



**Buts**

L'attaquant (en possession du ballon) doit en conduite de balle bloquer le ballon dans la zone d'arrivée = 1 pt.  
 Le défenseur qui se situe 3 m en retrait doit essayer de récupérer le ballon **sans tacler** avant que l'attaquant ne le bloque dans la zone = 1 pt.

**Avant de compter les points prévoir un passage par joueur (sans ballon) afin qu'ils s'adaptent tranquillement.**

**Consignes**

Au signal de l'éducateur, les 2 joueurs partent en même temps.  
 L'attaquant conduit son ballon et doit le bloquer avant que le défenseur ne le lui prenne.  
 Lorsque tous les joueurs de la même équipe sont passés attaquants, inverser les rôles.  
**TACLES INTERDITS !**

**Compter les points, déterminer l'équipe vainqueur et faire la revanche !**

**Les rotations après chaque action**

A l'issue de l'action chaque joueur se replace dans sa file d'attente. 2 Autres joueurs peuvent démarrer.

**Matériels**

4 ballons par jeu  
 32 coupelles pour matérialiser les différentes zones (départs et arrivée).

**ANIMATION**

**Encourager et valoriser chaque enfant. Le jeu doit être dynamique et ludique !**  
 Conseiller les enfants pour qu'ils s'orientent dans la zone.