



CHALLENGE FOOTBALL U13

SAMEDI 07 MARS 2020

FICHE TIRS AU BUT CHALLENGE 4 EQUIPES

CLUB :

		* cocher la bonne case			
N° du maillot	Nom et Prénom des joueurs	MON EQUIPE *	EQUIPE ADVERSE *	signatures éducateurs	
		BUT MARQUE *	BUT MARQUE *		

1ER SERIE (match 1) - Nom de l'équipe adverse :

	1	OUI	NON	OUI	NON	
	2	OUI	NON	OUI	NON	
	3	OUI	NON	OUI	NON	
	4	OUI	NON	OUI	NON	
Score après les 4 tirs						
<i>Si mort subite (entouré le score final)</i>		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16		

2ème SERIE (match 2) - nom de l'équipe adverse :

	1	OUI	NON	OUI	NON	
	2	OUI	NON	OUI	NON	
	3	OUI	NON	OUI	NON	
	4	OUI	NON	OUI	NON	
Total score après les 4 tirs						
<i>Si mort subite (entouré le score final)</i>		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16		

3ème SERIE (match 3) - nom de l'équipe adverse :

	1	OUI	NON	OUI	NON	
	2	OUI	NON	OUI	NON	
	3	OUI	NON	OUI	NON	
	4	OUI	NON	OUI	NON	
Total score après les 4 tirs						
<i>Si mort subite (entouré le score final)</i>		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16		

Les 4 fiches doivent être renvoyées au District

en même temps que la feuille de match.



FESTIVAL FOOTBALL U13

1ER TOUR



SAMEDI 5 NOVEMBRE 2016

FICHE TIRS AU BUT FESTIVAL 3 EQUIPES

CLUB :

* cocher la bonne case

N° du maillot	Nom et Prénom des joueurs	MON EQUIPE *		EQUIPE ADVERSE *		signatures éducateurs
		BUT MARQUE *	BUT MARQUE *	BUT MARQUE *	BUT MARQUE *	

1ER SERIE (match 1) - Nom de l'équipe adverse :

1		OUI	NON	OUI	NON	
2		OUI	NON	OUI	NON	
3		OUI	NON	OUI	NON	
4		OUI	NON	OUI	NON	
5		OUI	NON	OUI	NON	
6		OUI	NON	OUI	NON	
<i>Si mort subite (entouré le score final)</i>		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16				1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

2ème SERIE (match 2) - nom de l'équipe adverse :

1		OUI	NON	OUI	NON	
2		OUI	NON	OUI	NON	
3		OUI	NON	OUI	NON	
4		OUI	NON	OUI	NON	
5		OUI	NON	OUI	NON	
6		OUI	NON	OUI	NON	
<i>Si mort subite (entouré le score final)</i>		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16				1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

**IMPRIME A REMETTRE OBLIGATOIREMENT AU DISTRICT
EN MEME TEMPS QUE LA FEUILLE DE MATCH**